ギルド名

1/3 最大48レベルセッション

ギルドマスター

レベル	28	成長点	3780	次レベル	0/280

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
上岸葵	44	アーシアン	ドレッドノート	サムライ	
フジサキ・アカリ	41	アーシアン	エレメンタリスト	プリーチャー	
ルーシェ・ファイアリバー	45	ヒューリン	デッドアイ	レンジャー	
クロセ･フォン･エインス	41	エルダナーン	クルセイダー	プリーチャー	
	43	エクスマキナ	バナレット	ハンター	

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生			HPを完全回復。シナリオ1回
祝福			MPを完全回復。シナリオ1回
陣形			戦闘移動を行う。シナリオ3回
命の滴			HP、MP30D+31点回復。シナリオ1回
救出			任意のNPCを退場させる。シナリオ1回
緊急招集			未登場のギルドメンバーを登場させる。シナリオ1回
限界突破			ラウンド中、判定+1D、ダメージ+2D。シナリオ1回
最後の力			フェイト６点回復。シナリオ1回
値引き			購入金額-10%
派遣販売			アイテムの購入、売却ができる。シナリオ1回
容量拡大			携帯可能重量+5
ギルドハウス			(控え)
GH:緊急脱出			シーンから退場する。シナリオ１回
GH:テンプル			HP、MP回復をするスキルなどの効果+31
耐性:スリップ			スリップを受けない
耐性:威圧			威圧を受けない
士気高揚			ギルドマスター登場中、判定+1D。戦闘不能、死亡中、判定-1D
鍛冶屋			シーン終了時に、破壊されたアイテムが元に戻る
GH:ギルドキャッスル			取得しているスキルのSLに+1
GH:サルーン			最大MP+10
GH:クアハウス			最大HP+10
GH:ライブラリー			情報収集判定に+1D
GH:ギルドマンション			最大HP+20
命の泉			(控え)HP、MP33D+31点回復。シナリオ1回
精霊王の導き			(控え)ラウンド中、攻撃の選択した属性の魔法ダメージ+56
限界突破Ⅱ			(控え)限界突破中、攻撃のダメージ+2D
限界突破Ⅲ			(控え)限界突破中、判定+1D
GH:アリーナ			(控え)攻撃のダメージ+2D
GH:ガーデン			(控え)最大MP+20

所持品			