キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	5
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	36 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	6	0	0	6	36 %
運	15	8	0	23	53 %

HP	49
MP	66
移動時ウィル	10
戦闘時ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アイアンボルト					4			
武器2									
防具	マント			1			1		1
インナー	ノーマル								
アクセサリ	カーバンクルハート								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		24	0	7	29	0	7	6	0
アーツ									
その他									
総計(1)		24 %	0	8 %	29 %	4	8 %	6	1
総計(2)		24 %	0	8 %	29 %	0	8 %	6	1
総計(両)		24 %	0	8 %	29 %	4	8 %	6	1

所持品			
活動基本装備			

所持金： 10　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
プロスパリティ	1/1	0	パーマネント	自身	味方全体	0	
効果：	ラウンド開始時、あなた以外の味方PC全員はウィルを2点得る　この効果は複数人いれば重複する						
ブリリアンス	1/1	0	パーマネント	自身	味方全体	0	
効果：	ラウンド終了時、あなた以外の味方全員はウィルを2点得る　この効果は複数人いれば重複する						
ファースト・エイド	1/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果：	1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する(ベースがアンビュランスなら、運の半分が効果量にプラス)						
リザレクション	1/1	15	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	対象の戦闘不能を回復し、HP1で復活させる。対象はまだ未行動であれば、行動済みにならず行動可能						
アップリフト	3/5	0	パーマネント	自身	味方全体	0	
効果：	自分以外の味方PC全員の攻撃のダメージに+[3xAL]　なぜかこの効果は重複する						
フィーストオブライフ	2/5	10	アクション	自身	味方全体	3	
効果：	HPを[AL]d6点と、使用時に決めたバッドステータス1種類を回復。1ラウンド1回まで						
V・アクセラレーション	1/3	0	パーマネント	自身	自身	3	
効果：	ラウンド終了時、HPを[AL]d6点回復						
M・アクセラレーション	2/3	0	パーマネント	自身	自身	3	
効果：	ラウンド終了時、MPを[AL]d6点回復						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							