キャラクター名
バイル

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	1
アザーシークエンス	エクスプロイヤー	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自	犯罪者	**運命**	情熱	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	16	0	0	16	46 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	5	0	0	5	35 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	48
MP	28
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	エリミネイト	-5	11						
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー	ノーマル								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		37	3	10	18	0	3	5	0
アーツ	エンハンス	2	2						
その他									
総計(1)		34 %	16	10 %	18 %	0	3 %	5	2
総計(2)		39 %	5	10 %	18 %	0	3 %	5	2
総計(両)		34 %	16	10 %	18 %	0	3 %	5	2

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			

所持金： 0	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
アックス・エンハンス	1/5	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果： アックスによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%							
グラインダー	2/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果： アックスによる白兵攻撃を行う。そのダメージに+[5xAL]							
コンカー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果： 全ての白兵攻撃の与えるダメージに+[2xCL]							
	1/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							