キャラクター名: エリシア

プレイヤー名:

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	1
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**	
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	41 %
知	6	0	0	6	41 %
敏	6	0	0	6	41 %
運	15	0	1	16	51 %

HP	29
MP	38
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	スラッシュリーフ	1	2						
武器2									
防具	コート								1
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ラッキーダイム								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		24	0	5	29	0	5	6	0
アーツ									
その他									
総計(1)		25 %	2	5 %	29 %	0	5 %	6	1
総計(2)		24 %	0	5 %	29 %	0	5 %	6	1
総計(両)		25 %	2	5 %	29 %	0	5 %	6	1

所持品			
活動基本装備			

所持金：	350
預金・借金：	

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヒーリング	2/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)						
スフィア・アンビュラス	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：	種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト						
ウォークライ	1/5	10	アクション	自身	自身	0	
効果：	戦闘終了まであなた以外の味方全員の攻撃のダメージに+[ALx3] このアーツの効果は誰のとも重複しない						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							