

キャラクター名

プレイヤー名

イズミ・ラウドストーン

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	16	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	12140		空腹のあまりに失神したことがある 誰かを救ったことがある		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	38		62	10	シューター	16	バード	1
	5	敏捷度	11	25		49	8	プリースト/レパール	4	アルケミスト	5
		筋力	3	7		15	2	マギテック	16	ライダー	13
体	8	生命力	10	13		28	4	スカウト	7		
		知力	12	30		50	8	レンジャー	3		
心		精神力	10	19		37	6	エンハンサー	6		

戦闘特技				言語	会話	読文		
ルーンマスター	IB34	p	デュアルアクション	FC27	p	エルフ語	○	○
トレジャーハント	2120	p			p	交易共通語	○	○
ファストアクション	2123	p			p	神紀文明語		○
両手利き	IB32	p			p	魔動機文明語	○	○
魔法誘導	IB32	p			p			
魔法収束	IB39	p			p			
魔法制御	IB32	p			p			
魔力撃	IB39	p			p			
防具習熟A/金属鎧	IB31	p			p			
防具習熟S/金属鎧	IB32	p			p			
鷹の目	IB30	p			p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ	限界駆動	
キャッツアイ	超高所攻撃	
ビートルスキン	縦横無尽	
メディテーション	バランス	
デーモンフィンガー	超過駆動	
スフィンクスノレッジ	特殊能力完全解放	
モラル	パラライズミスト	
HP強化	パークメール	
チャージ	ヴォーパルウェポン	
高所攻撃	クリティカルレイ	
騎獣強化	イニシアティブブースト	
人馬一体		
特殊能力解放		
獅子奮迅		

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧 自立機動式スーツアーマー「アムザ」		14		10
グラブラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
シューター	16	26	24	18	回避技能		合計値	0	14

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2 魔法武器+2加工	1H	1	3	2d+ 29	10	27											
デリンジャー 射程10m、装填2 魔法武器+2加工	1H	1	3	2d+ 29	10	27											
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1 魔法武器加工	2H	10	1	2d+ 27	10	27											
デリンジャー 射程10m、装填2 魔法武器+2加工	1H	1	3	2d+ 29	10	27											
ブラジガン 射程10m、装填6 魔法武器加工	1H	5	1	2d+ 27	11	26											
バスターライフル 多分使うことは無い。S5にて通称からの発掘品（かなり古い）故資料として買い取り。				2d+ 0		0											
ドアノッカー その他メモ参照。半額購入。でもどうせ研究用になる。	1H	15	1	2d+ 27		26											
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	51 m	153 m	2d+ 0	14	73	神聖魔法	4	13			
						魔動機術	16	25			

装備品		説明	装備品		説明
頭	Fスフィア（大）	OP:オメガシューター、ノヴァボム、レジボム			
耳	血水晶のチョーカー	Dガジェ			
顔	狩人の解析鏡				
首	ポーションインジェクター	DEXP入り			
背中	野伏のドミネーターズマント				
右手	操りの腕輪	所持品			
腰	多機能ブラックベルト				
足	パレットスリンガー	通常弾*12			
その他マギスフィア(大)					

その他メモ	自動失敗 チェック
弱冠15歳にして超が付くほどの天才魔動機師。趣味で魔動機に触りだしてから気が付けばエキスパートになっていたらしい。冷静かつ慎重派ではあるが、知的好奇心も高い。故に、彼女は未知なる魔動機文明の技術に触れるために遺跡を探すことにした…。その手の遺跡は自分にはなまじ実力がありすぎて渡ってこないというのだ。仕方がないので、彼女は副業冒険者として普通の依頼をこなしながら魔動機文明の遺跡探索の依頼が来ないか待つことにした。冒険者になる理由はないと言われるかもしれないが、店の中で実力を示せば依頼が優先的に回ってくると彼女なりに考えた結果である。幸い、銃の心得も多少あるので魔境でも戦っていく自信はあるようだ。最近是人助けや、依頼なども積極的に行くようになる。そういったものにやりがいを感じているのもあるが、何より実戦の中でこそインスピレーションが沸いたりするから、というのが本音である。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉟ □□□□㊱
S1で魔動機文明の遺跡に潜り生きたガーウィを回収。無力化して持ち帰りその後はプログラムを植え付けるなどして有効活用している模様。S4では遺跡のロッカーに入っていた古いバスターライフルを回収。こちらも資料として研究材料にしている。	

一般装備品	(消耗チェック)	+3x5	
冒険者セット	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
保存食1週間分x25	〇〇〇〇〇〇	<ポーション>	〇〇〇〇〇〇
Dガジェ	〇〇〇〇〇〇	DEXPx2	〇〇〇〇〇〇
スカウトツール	〇〇〇〇〇〇	魔香水x5	〇〇〇〇〇〇
運命の楽譜	〇〇〇〇〇〇	キュアストーンPx2	〇〇〇〇〇〇
Mシェル	〇〇〇〇〇〇	<指輪系>	〇〇〇〇〇〇
操りの腕輪	〇〇〇〇〇〇	巧み指輪x5	〇〇〇〇〇〇
背水のネックレス	〇〇〇〇〇〇	巧み	〇〇〇〇〇〇
聖印（レパラルール）	〇〇〇〇〇〇	俊足指輪	〇〇〇〇〇〇
幸運のお守り	〇〇〇〇〇〇	叡智指輪x5	〇〇〇〇〇〇
ルビー	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
毒銃x3	〇〇〇〇〇〇	<弾>	〇〇〇〇〇〇
心の破片	〇〇〇〇〇〇	弾丸12発セットx10	〇〇〇〇〇〇
不撓のバックル	〇〇〇〇〇〇	銀弾x5	〇〇〇〇〇〇
防塵マスク	〇〇〇〇〇〇	活性弾12発セットx5	〇〇〇〇〇〇
ブルースチール・ランタン	〇〇〇〇〇〇	潜行弾x10	〇〇〇〇〇〇
	〇〇〇〇〇〇	シルバーバレット	〇〇〇〇〇〇
<騎獣系>	〇〇〇〇〇〇	フェアリーシュートx10	〇〇〇〇〇〇
騎獣契約スフィア：スカイバイク	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
騎獣契約スフィア：スカイビークル	〇〇〇〇〇〇	<マギスフィア>	〇〇〇〇〇〇
アタッチメントトラドールx2	〇〇〇〇〇〇	マギスフィア大	〇〇〇〇〇〇
ヘビィシールド	〇〇〇〇〇〇	マギスフィア大	〇〇〇〇〇〇
ブリンクシェル	〇〇〇〇〇〇	マギスフィア大x20	〇〇〇〇〇〇
レストアキット	〇〇〇〇〇〇	Fスフィア大x10	〇〇〇〇〇〇
スティードガード	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
CCアタッチメント	〇〇〇〇〇〇	<OP>	〇〇〇〇〇〇
	〇〇〇〇〇〇	Lv1x5	〇〇〇〇〇〇
<魔晶石系統>	〇〇〇〇〇〇	Lv2x3	〇〇〇〇〇〇
3MCCx15	〇〇〇〇〇〇	Lv3x2	〇〇〇〇〇〇
5MCCx10	〇〇〇〇〇〇	Lv4x3	〇〇〇〇〇〇
10MCCx10	〇〇〇〇〇〇	Lv5x2	〇〇〇〇〇〇
3石x50	〇〇〇〇〇〇	Lv6x3	〇〇〇〇〇〇
10石x30	〇〇〇〇〇〇	Lv7x2	〇〇〇〇〇〇
20石x5	〇〇〇〇〇〇	Lv8	〇〇〇〇〇〇
	〇〇〇〇〇〇	Lv9x3	〇〇〇〇〇〇
<魔符>	〇〇〇〇〇〇	Lv10	〇〇〇〇〇〇
陽光+1x5	〇〇〇〇〇〇	Lv12x3	〇〇〇〇〇〇
+2x5	〇〇〇〇〇〇	Lv13x3	〇〇〇〇〇〇
+3x5	〇〇〇〇〇〇	Lv14x4	〇〇〇〇〇〇
月光+1x5	〇〇〇〇〇〇	Lv15x3	〇〇〇〇〇〇
+2x5	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇

[illegible][illegible]