キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	1
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	16	0	0	16	46 %
運	7	0	1	8	38 %

HP	30
MP	35
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	クリエーション		9						
武器2									
防具	レザージャケット								1
インナー	サポート		1						
アクセサリ	スカルマーク		2						
アクセサリ	ラッキーダイム								
能力値＋ボーナス		32	4	8	27	0	3	16	0
アーツ	ハイアベレージ	6							
その他									
総計(1)		38 %	16	8 %	27 %	0	3 %	16	1
総計(2)		38 %	7	8 %	27 %	0	3 %	16	1
総計(両)		38 %	16	8 %	27 %	0	3 %	16	1

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			

所持金： 20　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ハイ・アベレージ	2/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果： 装備している近接武器で攻撃を行う。その際、命中率が+[3xAL]%							
クリエーション・ソード	2/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 命中+0%、攻撃力[2xAL]+5 のソードを作り戦闘終了まで装備する							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							