

キャラクター名 アルジェント プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	-6000				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	8			15	2	ファイター	2		
敏捷度	4			11	1	プリースト/ザイア	5		
筋力	8			18	3				
生命力	11			21	3				
知力	5			9	1				
精神力	6			10	1				

戦闘特技		値	単位	備考
武器習熟/ソード	221	p		
回避行動	218	p		
マルチアクション	2125	p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	備考

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	4	3	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター	合計値		4	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	2H	17		2d+ 4	10	6	27										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□

_____	○□□□□□		
_____	○□□□□□		
_____	○□□□□□		
_____	○□□□□□		
_____	○□□□□□		
所持金	200	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	11	33	2d+ 4	4	36

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 6	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	6			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	聖印
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ	自動失敗チェック
NPC	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕