キャラクター名

クリス・キャロル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	17
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	32

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
手術台	
故郷	
契約	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
小さなアンデッド	依存	4	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ハルール力	恋心	3	①②③④⑤	
シートリー	友情	3	①②③④⑤	
ホァン	嫌悪	3	①②③④⑤	
アースラ	保護	3	①②③④⑤	
リコリス	友情	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	コストとして任意の未練に狂気点を１加える。支援3。
メインクラス		運命歪曲		ジャッジ		0-3	自身を対象とした攻撃判定を「失敗」とし、狂気点+1。
メインクラス		虚空の玉座		オート		自身	同エリアから受けた「妨害」「移動妨害」を無効。
サブクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃ダメージ+1。
サブクラス		歪曲		オート			
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート			
頭		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。振りなおせる。
頭		しょくしゅ		ラピッド	1	0-1	移動妨害1。
頭		たからもの		オート			
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	任意の未練から狂気点-1
頭		エナジーチューブ		オート		自身	最大行動値+2、装備個所にダメージを受けた際任意の基本パーツを追加で1つ損傷
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0-1	自身にダメージを与えた対象に肉弾攻撃2。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１