キャラクター名: フール

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	13
冒険者Lv	2	経歴	異種族の友人がいる		
経験点	1330		大怪我をしたことがある		
			毒を飲んだ（食べた）ことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	11			18	3
体	7	筋力	3			10	1
		生命力	8			15	2
心	7	知力	7			14	2
		精神力	8	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
フェアリーテイマー	2		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	4	2
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 3	9	2	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□
妖精使いの宝石x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2565 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 5	2

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
[ザルツ]	○	○
ザルツ	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 宝石ケース	妖精使いが使う宝石の容れ物。銀製
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

幼少期から妖精と交流していた少年。
妖精関係の才能は高い反面、それ以外がてんでダメな大バカ。
バカな上に妖精が好きすぎるせいで、大怪我（妖精みたいに飛びたくて高台から飛び降り、友達の妖精を助ける為に無茶をした）したり、友達の妖精が好きな木の実を片っ端から食べた結果毒を誤食したことがある。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟