キャラクター名

メイク(NPC)【make】

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ホリック | **享年** | 15 |
| **メインクラス** | ロマネスク | **暗示** | 【渇望】 |
| **サブクラス** | レクイエム | **寵愛点** | 106 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 花園 |
| **最大行動値** | 11 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 2 | 1 | 3 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 2 | 3 | 5 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 【06シェルター】 | 最終戦争の開始とともに逃げ込んだシェルターの中。過密した。不安と恐怖が、争いを起こす。争いは暴力をうみ、法はなきに等しく。そして.....思い出せない。しかし幸せな結果が待っていたとは思えない。 |
| 【28工場勤め】 | 工場で働いていた日々。何かを懸命に作っていた日々。耳に残るのは機械の音。目の前を流れていく部品、製品。黙々と続けられる作業。あなたは一体なにを作っていた音だろうか。 |
| 【95実験志願】 | 強化兵士を作るという人体実験の募集。成功すれば英雄。浮ついた名声へのあこがれとともに、あなたは志願した。何があなたの身に起きたのか、詳細は思い出せない。ただ最後に懺悔を感じていたのはわかる。 |
| 99【ネクロマンサー】 | あなたをこんな体に変えた「あいつ」について、ほんの少し覚えている。感謝を感じたりもするのだろうか？「あいつ」にとってあなたはただの玩具だったというのに。 |
| 【水】 | あなたは水の中にいた。泳いでる？潜っている？身を投げている？ともあれ水はあなたにとって親しみ深い。水に浸かっている時に、あなたは幸せを感じるのだ |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| モノポリ | 友情 | 3 | ①②③④⑤ | 保護→友情 |
| アサスオウ | 対抗 | 3 | ①②③④⑤ | 対抗→憧憬→対抗 |
| | | 1 | ①②③④⑤ | |
| | | 1 | ①②③④⑤ | |
| | | 0 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 【修羅】 | | ジャッジ | 参照 | 自身 | コストとして狂気点を１点追加.支援3 |
| ポジション | | 【衝動】 | | オート | 参照 | 自身 | ーターンに一回自身が使用するマニューバの宣言時、通常コストの代わりに狂気点を追加させてコストにしてよい |
| ポジション | | 【狂気の果て】 | | ダメージ | 0 | 自身 | 自身の狂気点を減らす代わりに、同エリアに姉妹がいるならばその姉妹は任意の箇所に狂気点を+1 |
| ポジション | | 【加速する狂気】 | | オート | | | バトルパート自発狂未練がある際、攻撃判定+1 |
| メインクラス | | 【死の舞踏】 | | ジャッジ | 0 | 自身 | 攻撃判定を振り直す |
| メインクラス | | 【数多の手官】 | | オート | なし | 自身 | あなたが「うで」「あし」を使用する際コスト-1 |
| メインクラス | | 【調律】 | | ラピッド | 0 | 0 | 対象の損傷したパーツを選ぶ、対象はターン終了時、までマニューバを使用してもよい |
| サブクラス | | 【子守唄】 | | オート | なし | 自身 | バトルパート攻撃判定-1、コスト-1 |
| サブクラス | | 【銃神】 | | オート | なし | 自身 | 射的攻撃の攻撃判定+1 |
| サブクラス | | 【銃型】 | | ジャッジ | 2 | 0-1 | 妨害2　その後同対象に射程攻撃1を行って良い |
| サブクラス | | 【後衛の誇り】 | | オート | - | なし | 射的.砲撃攻撃において攻撃判定が１以下でも大失敗でなく通常の失敗になる |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | サンバイザー(アンテナ) | | オート | 参照 | 自身 | ーターンに一回コストの狂気点を無効化 |
| 頭 | | モノクル(スコープ) | | ジャッジ | 0 | 自身 | 支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。 |
| 頭 | | ネジ(ボルトヘッド) | | ジャッジ | 1 | 自身 | 支援2 |
| 頭 | | ワーカホリック(アドレナリン) | | オート | | | 行動値+1 |
| 頭 | | カンフー(社畜脳) | | オート | | 自身 | 行動値+1 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | ボロのロボ(ぬいぐるみ) | | オート | | | たからもの　ボロボ |
| 腕 | | ショットガン | | アクション | 1(2) | 0-1 | 射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1 |
| 腕 | | 対戦車ライフル | | アクション | (3)4 | 1-3 | 射撃攻撃5 |
| 腕 | | 制圧射撃(マニピュレーター) | | ラピッド | 2 | 0-1 | 移動妨害1+転倒 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援１ |