

キャラクター名  
ベロニカ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	17
メインクラス	ロマネスク	暗示	破局
サブクラス	レクイエム	寵愛点	212

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容
人形	壊れた人形を哀れんだ記憶
ふとん	色々と投げ出してウトウトとしていたあの空間

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	2	4
変異	0	1	1
改造	2	7	9

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ココ	恋心	3 ①②③④⑤	
コッカ	信頼	1 ①②③④⑤	
ききょう	依存	2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		祈り		アクション	0	自身	開始から5カウント目の終了時まで狂気点・損傷がない場合、姉妹は狂気点-1
		失敗作		オート			攻撃判定、切断判定の出目+1、ターン・BP終了時に1/パーツ損傷
		殺劇		オート	なし	自身	姉妹と同カウント同対象に攻撃時、出目とダメージ+1
メインクラス		時計じかけ		オート			改造3Lvパーツ取得
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷パーツをターン終了時まで使用可能にする
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つをラピッドで使用
サブクラス		魔の手		ジャッジ	2	0~3	射撃攻撃のみ妨害2、攻撃対象に射撃1。ターン何度でも使用可
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバのコスト-1、判定値-1
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。同対象に射撃攻撃1
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了時まで攻撃判定の判定値に+1
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の出目+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃・砲撃支援2
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ステロイド		オート	なし	自身	最大行動値+2。ターン終了時に任意のパーツを1/パーツ損傷する。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~1	対象の姉妹と相互に対話判定
頭		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備部位にダメージを受けた時、任意の基本パーツ1つを損傷する。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		カウンター		ダメージ	2	0~1	防御1、攻撃してきた対象に肉弾攻撃2
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1