

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	ナイトメア			境遇	裏切り
出自 (効果)	学者			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	6	10	21	21	19	6
ボーナス	2	2	3	7	7	6	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正				1	1		
能力値	2	2	3	10	10	7	3

HP	49
MP	88
フェイト	5

装備品			射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	封精魔杖・風S1	魔烈	至近	-1	5				0	
左手										
頭部	ジェムサークレットS1	知力				0	2	1		0
胴部	ジェムローブS1	感知				0	7	2		0
補助	封精長靴					0	2	0		0
装身具	理知の宝玉									
能力値				2	0	3	0	7	13	7
スキル	ダグデモア								2	
その他	封精魔杖・風								2	
総計(右)				1	5					
総計(左)				2	0	3	11	10	17	7
総計(両)										m
ダイス数				2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	10	4		14	+ 3 d
アイテム鑑定	10	4		14	+ 3 d
魔術判定	10	4		14	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ 2 d

所持品	
ベルトポーチ	HMPP
バックパック	HMPP
冒険者セット	HMPP
ポーションホルダー	ルネス特製ドリンク
野菜*7	
	HMPP
	HMPP
	HMPP
	HMPP
	HMPP
	HMPP

現在重量: 11
 最大重量: 13
 所持金: 28931
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:ナイトメア	★	-	Pv	-	自身	-		
効果:								HPダメージを与えれば放心付与
	○	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:								
エアリアルスラッシュ	★	6	MA	20m	単体	魔術		
効果:								魔術判定+1D 2D+5風魔法
エアリアルセイバー	5	-	Pv	-	自身	-		
効果:								風魔法ダメージ+[SL*4]
エンサイクロペディア	★	-	Sup	-	自身	自動		
効果:								エネミー識別
コンコードダンス	★	-	Pv	-	自身	-		
効果:								見える全てにエネミー識別
コンセントレイション	★	-	Pv	-	自身	-		
効果:								魔術判定+1D
マジックブラスト	2	3	Mv	-	自身	自動		
効果:								魔術対象を範囲:SL*2体
マジシャンズマイト	4	-	Pv	-	自身	-		
効果:								魔法ダメージ+(SL)D
マジックフォージ	3	3	DR直前	-	自身	自動	1/シーン	
効果:								ダメージ+(SL*2)D
トリビアリスト	★	6	判定直前	-	自身	自動	1/シーン	
効果:								判定能力値を知力で代用
リゼントメント	★	-	効果参照	-	単体	自動		
効果:								ダメージ+CL*10
ハイウィズダム	2	-	Pv	-	自身	-		
効果:								【知力】判定の達成値に+[SL*2]
トレジャーマニア	★	-	効果参照	視界	単体	自動	1/シーン	
効果:								対象のドロップ品ロール+1D
アイデンティファイ	★		Pv					
効果:								アイテム鑑定+1D

プチリビルド
 レベル3→4時取得スキルをトリビアリスト→マジックフォージへ

とある妖精の集落で暮らしていた閻属性の妖精。
 魔法の研究を行っていたが、突然仲間に研究成果を盗まれ逃亡されてしまう。
 復讐を決意し、閻属性魔法を極め、かつての仲間を探し出すために旅立った…

レベル6現在
 4d+10 命中
 6d+28(+6d) ダメージ
 ダメージで[放心]付与

ずっと前に単発で使ったキャラがお気に入りだったので調整して使うことにしました。
 最終目標はルインストーム習得
 お金は許可が出るならマジックアイテムorリンクアイテム買いたいなってことで貯金中

