

キャラクター名	プレイヤー名
ウイ・ウィスプ	

メインクラス	プリースト	Lv.1:		レベル	18
サポートクラス	イリュージョニスト	Lv.1:	プリージャー	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	レムレス (アンデッド)			境遇	傷病
出自 (効果)	探索			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	12	23	29	35	9
ボーナス	2	3	4	7	9	11	3
クラス修正	0	1	0	2	0	3	2
他修正						1	
能力値	2	4	4	9	9	15	5

HP	133
MP	196
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具：カドケウス	至近	0	18	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	S1稲妻のサークレット		0	2	0	0	3	0	0
胸部	伝承武器：バッドラック		0	0	0	22	0	0	-1
補助	稲妻のマント		0	0	0	3	1	2	2
装身具	稲妻の聖印								
能力値			4	0	4	0	15	13	7
スキル									
その他	機天翼馬・ロシナンテ (陸マグロ)								20
総計(右)			4	20					
総計(左)					4	25	19	14	28
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9	1	1	11	+ 3 d
トラップ解除	4	1	1	6	+ 2 d
危険感知	9	1		10	+ 3 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9		1	10	+ 2 d
呪歌判定	15	2	1	18	+ 2 d
錬金術判定					+ d

現在重量：	45	所持金：	91445	預金・借金：	
最大重量：	45	所持金：	91445	預金・借金：	

所持品	
ベルトポーチ	-
異次元バッグ	<食糧>
-	ランチボックス
<ポーション>	団子×5
ポーションホルダー	-
グレートMPポーション×3	ランチパック
万能薬×2	野菜×10
大精霊の霊薬×1	-
強心丹×2	<クリスタル>
蘇生薬×1	増幅のクリスタル×1
ハイMPポーション×5	侍祭のクリスタル×1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	パッシブ/タイミング	-	自身	-	1	
効果：	装備、及び携帯できるアイテムの制限を【筋力基本値】から【精神基本値】に変更する。							
プロテクション	5	2	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アフエクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。シナリオに1回。							
クイックヒール	1	4	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	《ヒール》と同時に使用する。この効果により、《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能となる。1シーンに1回。							
ヒール	1	3	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	対象にHP回復を行う。対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。							
テレポート	1	9	メジャー	至近	範囲 (選択)	魔術判定	シーン1回	
効果：	自分と対象を記憶した場所 (マークポイント) に転送する。対象はこのスキルの効果を拒否できる。マークポイントの上限はSL値で、新たに記憶するときに入れ替え可能。マークポイントの記憶にはメジャーアクションを使用し、視界内の場所を指定する。							
ホーリーライト	1	5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは2D (貫通ダメージ) となる。また、対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」で、1点でもHPダメージを与えた場合、[威圧]を与える。							
レイズ	1	9	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復し、【HP】を2D点にする。対象は行動済みとなる。Cr：DR増加							
ヘイスト	1	2	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果：	対象に行動値増加を行う。対象の【行動値】に+[(SL)D]する。この効果はラウンド終了まで持続する。							
ビリーブ	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	貫通ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。							
-	1							
効果：								
イメージマジック	1	3	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃を行う「分類：魔術 (幻)」以外の「分類：魔術」のスキルと同時に使用する。そのスキルを「分類：魔術 (幻)」に変更し、攻撃のダメージに+2Dし、「効果」に「対象が「分類：植物、アンデッド、機械」以外の時に有効」を追加する。							
デコイイメージ	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	回避判定と同時に使用する。その回避判定に使用する能力値を【精神】に変更する。							
ファイナルイリュージョン	5	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ5回	
効果：	自分がバッドステータスを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用する。その対象が「分類：植物、アンデッド、機械」以外の時に有効。そのバッドステータスはスキルでは回復できない。この効果はシーン終了まで持続する。シナリオにSL回。							
リアリスティックイメージ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	あなたが取得しているイリュージョニストのスキルの「効果」に書かれている「「分類：植物、アンデッド、機械」以外」という制限を無くし、あらゆる分類のエネミーに適用可能となる。							

リビルド
CL1：アストラルボディ1、プロテクション2、ビリーブ1、ウィルパワー1、マスターラック1
CL2：プロテクション3、cc「プリージャー→サロゲート」、ディバインコール1
CL3：ファイナルイリュージョン1、プロテクション4、cc「プリージャー→イリュージョニスト」
CL4：ファイナルイリュージョン2、イメージマジック1、ホーリーライト1
CL5：ファイナルイリュージョン3、プラクティスマインド1、ビリーブ2
CL6：クイックヒール1、ヒール1、ファイナルイリュージョン4
CL7：イリュージョンマスター1、ビリーブ3、ファイナルイリュージョン5
CL8：リアリスティックイメージ1、プロテクション5、テレポート1
CL9：ヘイスト1、ディスターブイメージ1、アフエクション1
CL10：cc「アコライト→プリースト」、アストラルセンス1、ハイプロテクション1
CL11：ライトバースト1、ハイプロテクション2、ディバインフォース1
CL12：ディバインライト1、ハイプロテクション3、トリートフォース1
CL13：ヒールオール1、ハイプロテクション4、デコイイメージ1
CL14：パリペティア1、ハイプロテクション5、パリア1
CL15：称号「メンター」、コーデックス1、メンターアーツ1
CL16：メンターアーツ2、マインドマスター1、ダブルジャンル1
CL17：メンターアーツ3、レイズ1、スキルエゴルプ1
CL18：メンターアーツ4、コーデックスアビリティ1、スキルエゴルプ2
CL19 (予定)：メンターアーツ5、フェイタルアーツ1、スキルエゴルプ3

キャラクター名  
ウイ・ウィスプ

プレイヤー名

所持品	
採取のクリスタル×3	-
-	<武具>
<道具>	クイックケース
小道具入れ	S1稲妻の杖×1
祝福の花	ウェポンケース
イリュージョンカード	斬魂刀
真紅の杯	S1クラブ×1
ジスタスバッジ	S1ラウンドシールド×1
マヨヒガの鱗×1	S1ハット×1
心身の章	-
守護霊の護符×10	<オリジナル>(重量0)
鉄血地藏×1	DRA-04[ダンバルミサイル]×1
イカサマダイス×1	遡時の石×1
-	時非の石×1
<ドロップ品>	-
ドロップポーチ	<コーデックス>
ドロップ品 (ポーチ適用)	コーデックス
-	-
-	<使用済み>
<乗り物>	ハイMPポーション×
機天翼馬・ロシナンテ (陸マゴロ)	MPポーション×
ハイMPポーション×10	爆撃符×
EXMPポーション×3	果物×
上位爆撃符×6	野菜×
爆撃符×4	グリーンカレー×0
万能薬×7	壊れた天使の人形×
運命石の欠片×1	団子×
壊れた天使の人形×4	
強心丹×3	
黒曜石のペンダント	
伝心の人形・怪×1	
転送石 (陰の森) ×1	
転送石 (黒曜城) ×1	
転送石 (封印図書館) ×1	
望遠鏡×1	
ドロップ品 (乗り物搭載中)	
-	
<呪符>	
上位爆撃符×5	
高位爆撃符×1	
リトルゲブラ	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イリュージョンマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	「分類:魔術(幻)」のスキルの魔術判定に使用する能力値を【精神】に変更する。							
プラクティスマインド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【精神】判定の達成値に+[SL+1]する。							
ディスターブイメージ	1	-	判定の直前	10m	単体	自動成功	シナリオSL回	
効果:	対象が「分類:植物、アンデッド、機械」以外の時に有効。対象が行う判定の直前に使用する。その判定に-1Dする。1シナリオにSL回。							
-	1							
効果:								
アストラルセンス	1	6	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	【感知】判定の直前に使用する。その判定を【精神】判定で代用できる。							
-	1							
効果:								
ディバインライト	1	10	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは[2D+10] (貫通ダメージ) となる。対象が「分類:人間、霊獣、竜」で、1点でもHPダメージを与えた場合、[威圧]を与える。							
トリートフォース	1	7	効果参照	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果:	対象がバッドステータスを受けた直後に使用する。その時に受けたバッドステータスをすべて回復する。							
パリペイティア	1	-	判定の直後	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果:	対象が行う判定の直後に使用する。フェイトを1点消費。対象はその判定を振り直す。その際、ダイス数は変更されない。							
ヒールオール	1	-	《ヒール》	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果:	《ヒール》と同時に使用する。その《ヒール》の「対象:単体」「射程:20m」を「対象:場面(選択)」「射程:視界」に変更する。							
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	《プロテクション》の効果に+[5+SL×3]する。(現:+20)							
ライトバースト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	《ホーリーライト》と《ディヴァインライト》の魔術判定に+1D、ダメージに+[SL×4]する。(現:+4)							
バリア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	メインプロセスで複数回行われる攻撃に対して、1回ずつ《プロテクション》を使用できるようになる。ただし、1回のダメージロールには1回しか使用できない。							
ディバインフォース	1	20	DRの直前	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:	対象にダメージ増加を行う。対象が行う攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージに+[CL×5]する。このスキルは自分を対象にできない。また、対象はこの効果を拒否できる。(現:+90)							
-	1							
効果:								
ディバインコール	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	ラウンド1回、シーンSL回	
効果:	「種別:召喚」のアイテムからひとつ選択する。そのアイテムを装備する。もし、そのアイテムを装備する部位に別のアイテムを装備していた場合、それらを装備から外しても、携帯品としても良い。このアイテムはシーン終了時に失われる。							
-	1							
効果:								
ウィルパワー	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	ダメージ増加を行う。魔法攻撃、特殊攻撃のダメージに+【精神】する。この効果はメインプロセス終了まで持続。							
マスターラック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオに1回	
効果:	判定を行った(スキルやフェイトによる振りなおしも終了した)あとで使用する。その判定で降ったダイスのうち、1個を選択し、そのダイスの目に+1(最大6)する。その結果、6の目が2個以上ならばクリティカルとなる。							
-	1							
効果:								
マインドマスター	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	シナリオ1回、シーンSL回	
効果:	《コーデックス》と「タイミング:セットアップ」のスキルを使用する。使用する順番は自由に選択する。							
コーデックス	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	コーデックスを取得する。選択【アコライト】【プリースト】							



