

キャラクター名

プレイヤー名

鳴海 潔

種族	日本人				レベル	4
ジョブ	インフィルトレイター				カオスレート	0
国籍		性別	男		年齢	13/18
クラブ		部	クラス	高3	年	123 組
経緯	愛情					
好き	ダンス、自分探し					
嫌い	自慢、悪魔					

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 13
学力	10	2	13	2d+ 4		
青春力	10	2	13	2d+ 4		
政治力	10	2	13	2d+ 4		
	0			2d+	アウル	上限： 4
	0			2d+		

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	オートマチック		銃	価格4 射程3 威力0 精度 アウル変換：インフィルトレイター
2	シルバーリング		アクセサリ	装甲1 魔法制限 価格1
3	ロングコート		魔装	装甲1 物理制限 堅牢3 価格2
4	ポーション		食物	価格1
5	ポーション		食物	価格1
6	後輩		下僕	価格4

アドレス帳			↓好意ならチェック	アドレス帳			↓好意ならチェック
		①②③④⑤				①②③④⑤	
		①②③④⑤				①②③④⑤	
		①②③④⑤				①②③④⑤	
		①②③④⑤				①②③④⑤	
		①②③④⑤				①②③④⑤	
		①②③④⑤				①②③④⑤	

授 業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	応用戦術			現代魔法基礎			ストライクショット			回避射撃			索敵		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1	なし		1	なし		1	なし		1	1	青春力	1	なし	学力
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
〇	常駐			〇	常駐			〇	補助			〇	補助		
	1ラウンドに行うことができる補助行動の回数が授業レベル×1回増加する。			スキルの指定能力の判定の達成値が授業レベル×1点上昇する。			射程が2以上離れている目標に自分の攻撃が成功したときに使用できる。アウル1点を消費するたび、その攻撃のダメージが1 d 6 点上昇する。 (授業レベル以上アウルを消費することはできない)			戦闘中、射程内の誰かがダメージを受けた時に使用できる。アウル1点を消費して、自分の携行品欄にある武器を一つ選ぶ。指定能力の判定に成功すると、授業レベル+その武器の射程 d 6 点だけ、そのダメージを減少する。			自分が参加している戦闘の開始時に使用できる。アウル1点を消費して、指定能力の判定を行う。その戦闘に参加しているNPCの中から判定の成功度+授業レベル人の目標を選ぶ。目標はそのラウンドのプロットをてのひらで隠さず		
授 業 後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	自分探し			バンド											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1	なし		1	なし		1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
〇	補助			〇	常駐			〇				〇			
	自分が行為判定を行った時に使用できる。自分に対してアシストを行うことができる。この効果は一回のセッションにコミュレベル×1度まで使用できる。			青春力の修正値がコミュレベル×2点上昇する。											

専攻	通常授業														
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1	なし													
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○	常駐		○			○			○			○		
学力の修正値が授業レベル×2点上昇する。															

成長		効果			選択回数	成功度表	
能力上昇		能力3つの値に+1				~10	失敗
自己修養		チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる				11~14	1
青春謳歌		対人コミュ1つのレベルを上げる				15~19	2
影響拡大		組織型コミュ1つのレベルを上げる				20~24	3
						25~29	4
						30~	5