

キャラクター名

くぬぎ（桐）

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	21
メインクラス	タナトス	暗示	幸福
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	108

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	0	0	0
改造	3	3	6

記憶のカケラ	内容
絵*	能きかけが絵があった。描きかけたら、そっとみんなが動いてくれる。それはそれだけで素晴らしい出来事だった。でも、そんな絵が思いはせぬ。描かなくてはいけないのに。一度は描いたものを消し去った。それは、描いていけぬは消ゆべった。貴方が絵を消してくれたのは嬉しかった。
戦火	戦争のなかを逃げ回つ、辱れる。銃弾が飛び交う。爆発が起る。逃げ回つたが、全てが認められなくて、ひらひらと傷だらけ。飛んでくる砲弾。それが近づいてくる小鳥に思えて。あなたは手を差し伸べた。
歌	どんな曲集があるのかも分からないけれど、あなたは1つ歌を覚えていた。気がつけば口ずさんだりハミングしたり、時々ちょっと歌詞を覚えてたり。たった1つの歌だけど、あなたにとっては大切なものだ。
うそ*	あなたは嘘をついた。どんな嘘か思い出せない。けれど、嘘がたまにはいい。そして、きっとだまされたまま眠りてしまった。相手は今でもそれだまされままだろうか。もし出逢えたら、謝らないと。きっとまた会える。あなたはそう嘘をついた。会えないとわかってはいたのに。
日常	部屋だけがあたたまっていて、夏のはじめにふくむような暑さ。そんな日々がきつというまでも無くと思いついたのだけれど。一瞬気がつかないでこんな夜で、こんな世界で。何があったのだらう。何が大変なものがあった。そこから貴方は目を醒ましていた。そのことは覚えていた。
謝罪	あなたは謝罪して来た。謝罪してはいけぬのに。また。また謝罪してはいけぬ。謝罪が認められて、何かが出来る。あなたはその謝罪。あなたに謝罪して。謝罪しては、貴方が認められた。一にいてくれたあなた。貴方が認められたことを、あなたは覚えていた。それから。それから。それから。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
あさひな（ミオ）	友情	3	①②③④⑤	
アカツキ（アカツキ）	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート	なし	効果	バトルパート開始時、終了時、姉妹1体に対話判定。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃ダメージにのみ使用可。このダメージに「全体攻撃」の効果を加える。この「全体攻撃」によって自身がダメージを受けることはない。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の攻撃判定において、出目+1
メインクラス		冥王		オート	なし	自身	レゾナの「移動妨害」を常に無効化してよい。さらに、レゾナがあなたに対して行った攻撃判定は判定値7以上でなければダメージを与えない。
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1。
サブクラス		狂った歯車		オート	なし	効果	あなたがいるエリアで、いずれかの敵が大失敗した際、その結果によって発生するダメージを1点上昇させてよい。
サブクラス		数多の手管		オート	なし	自身	あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する（最低0）。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		不屈の魂		オート	なし	自身	1
頭		人形の記憶		オート	なし	自身	1
頭		走馬灯		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		喜びの仮面		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
頭		光のパラボラ		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に暴走した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		ソールの剣		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		花のトゲ		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えたときのみ。白兵、肉弾ダメージ+2
腕		ガントレット		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ『防脚1』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せばね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1