

キャラクター名

プレイヤー名

宗三左文字

シンドローム	キュマイラ		ワークス	工 作 員	カヴァー	刀剣男士
	サラマンダー					
オプション	オルクス		年 齢		性 別	
覚 醒	素 体	衝 動	嫌 悪		初期侵食率	34 %
出 自		経 験			選 返	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	51
肉体	5	0	0			5	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C			交渉	1	
回避	1		知覚	1		意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：軍事	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：F H	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品

合計装甲：

0

合計回避：

0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
小夜左文字(藤櫻)	P 懐旧	N 恐怖		
小夜左文字(蕎麦粉)	P 幸福感	N 不安		
	P 親近感	N 嫌悪		
	P 尽力	N 憤懣		
P C 審神者	P 尽力	N 不安		
	P	N		
Dロイス：潜伏者	P	N		

最大財産P:

8

残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
巨人の生命	4	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	最大HP+[Lv×5] 浸蝕率基本値+3							
鋼の肉体	3	2	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	暴走以外のバステ回復/HPを[(LvD)+【肉体】]点回復させる							
氷雪の守護	2	3	オート	至近	自身	自動		
効果：	受ける(予定)のダメージを-(Lv+1)D点する。 1Rに1回							
吹雪の守護	1	2	オート	至近	自身	自動	ー	
効果：	↑対象を 選択(範囲)に変更							
ダイヤモンドダスト	1	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果：	《氷雪の守護》更に-3D							
隆起する大地	3	2	オート	至近	範囲(選択)	自動	ー	
効果：	対象が受ける(予定)のダメージを-[1D+Lv×3]する。 1Rに一回まで							
浮遊する大地	3	3	オート	視界	自身	自動	ー	
効果：	↑射程：視界へ、効果+2D 1シーンLv回							
イージスの盾	2	3	オート	至近	自身	自動	ー	
効果：	ガードを行う際に宣言。そのガードの値を+(Lv)Dする							
軍神の守り	1	2	オート	至近	自身	自動	ー	
効果：	カパーリングを行う。行動済みにならず、行動済みでも行える。 1メインプロセスに1回まで							
不可視の領域	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

元々はFHEージェント、コットンピッカー(審神者、藤櫻)の下に居た刀剣男士  
紆余曲折を経て蕎麦粉本丸に引き取られ、漸く心から主と仰げる審神者の下に就く事が叶った。

己を受け入れてくれた蕎麦粉本丸の面々を物理的・精神的に守る事が己の役割であると考えている。  
それ故か、信念と言っても良い覚悟は時として過ぎた自己犠牲となる。  
攻撃手段を一切持たないカパーリング型