

キャラクター名 エイル・ダーズリン（無疵なる石の暴走後） プレイヤー名  

メインクラス	スカウト	Lv.1:		レベル	29
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	傷病
出自 (効果)	英雄			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	44	9	9	44	25	9
ボーナス	8	14	3	3	14	8	3
クラス修正	1	3	0	0	1	1	2
他修正		1			1		
能力値	9	18	3	3	16	9	5

HP	234
MP	278
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	緋弓キヌフォート	シーン	5	35	0	0	0	0	0
左手									
頭部	救済 平和の語り部		5		5				
胴部	ローグベスト				1	12	1		
補助	ダイアガントレット					7			-1
装身具	警告の碧水晶								
能力値			18	0	3	0	9	19	14
スキル			5	30					
その他			1					1	
総計(右)			34	65					
総計(左)					9	19	10	20	13
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	16	3		19	+ 3 d
トラップ解除	18	3		21	+ 4 d
危険感知	16	3		19	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定	9			9	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
漆黒の星	
ポーションホルダー (下五つ)	
EXMPポーション2つ	
ハイMPポーションニキ×6	
矢筒	
魔法の矢 ×3	
異次元バック	
聖水	
万能薬×2	
蘇生薬	
ハイMPポーション	

現在重量: 11  
 最大重量: 34  
 所持金: 52650  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ ノッカー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	危機感知、トラップ探知、トラップ解除に+2							
ハイドアウェイ	1	4	セットアップ	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	隠密状態になれる							
コンシールアタック	3	-	パッシブ					
効果:	隠密時命中1D、ダメージSLD+される							
サブライザル	5	4	メジャー					
効果:	↑と同じじゃ							
ダイアナザーディ	1	-	セットアップ					
効果:	シナリオ1回CL×10回復							
ディアスピア	1	3	マイナー					
効果:	隠密になれる							
アームズマスタリー 弓	1	-	パッシブ					
効果:	弓の判定+1D							
ホークアイ	5	3	ムーブ					
効果:	攻撃固定値に+SL×3移動するかシーン終了まで持続							
スピードショット	1	-	パッシブ					
効果:	武器の行動修正を0にする							
ストロングボウ	1	-	アイテム					
効果:	武器の重量+3、攻撃力+5							
シャドウストーク	1	-	パッシブ					
効果:	隠密しながら移動できる							
サドンインパクト	1	9	サブライザル				シーン1	
効果:	対象の防御力を0とみなしてダメージを与える							
バスター	1	-	パッシヴ					
効果:	アリアレイに精神×100G手に入る							
ファイトソング	1	-	セットアップ				シナリオ1回	
効果:	シナリオ何回のスキルの使用回数1回復活							
アキュレイト	1	-	パッシブ					
効果:	器用判定に+1D							

称号クラス ルーンマスター





