キャラクター名

Gustave

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	3

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
幸福の時	
神様	
覆う影	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アンチマミー	独占	3	①②③④⑤	
リピー・ハガー	嫌悪	2	①②③④⑤	
アンドリュー	保護	3	①②③④⑤	
APORO	嫌悪	3	①②③④⑤	
きずな、あい	友情	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
サブクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを1つ追加で獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復も可能である。
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ＋１。
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１＋「切断」無効化。
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ＋２。
腕		ガントレット		アクション	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御１」腕部にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1。
脚		キャンサー		オート	なし	自身	脚のみ、ダメージに対して常に「防御１」バトルパートで移動時、白兵・肉弾攻撃マニューバを一つ「ラピッド」で使用可。
頭		アクセサリー		オート			たからもの。小さな髪飾り。
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。