キャラクター名
楠庵&ドゥ

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ エンジェルハィロゥ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	6	0	0			6
精神	2	0	0			2
社会	0	0	1			1

HP	24
行動値	14
(非装備時)	14
戦闘移動	19
全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ふたりはひとつくイマジナリーマスター>		0				100↓　シーン間達成値全てに+1、D+2
		0				100↑　シーン間達成値全てに+2、D+3
		0				+光芒の疾走で戦闘移動侵食率+1
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D：奇妙な隣人	P 連帯感	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
オリジン：ヒューマン	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：シーン間エフェクトを使用するあらゆる判定達成値に+Lvする。								
主の恩恵	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：メインプロセス中のエンハイのエフェクトを組み合わせた判定ダイスを+Lv個								
コンセ:エンハイ	2	2						
効果：いつもの								
破壊の光	2	2	メジャー	視界	範囲選択	対決	-	
効果：攻+2の射撃攻撃。同エンゲージ不可。Lv回/シーン								
光の手	1	2	メジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果：このエフェクトを組み合わせた判定を【感覚】で行う								
リフレックス:エンハイ	1	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果：リアクションのC-Lv（Min7）								
神の目	1	1	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果：組み合わせた判定でドッジを行える。								
光芒の疾走	2	1	マイナー	視界	単体	自動	-	
効果：戦闘移動。Lv回/シーン								
アンシーントーカー	2	1	メジャー	至近	自身	-	ＲＢ	
効果：情報判定にダイスを+Lv個。								
ピンポイントレーザー	3	2	メジャー			対決		
効果：装甲無視　攻撃力-(5-Lv)(Min0)								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								

▼卓内傾向
回避しつつ攻撃

▼ほしい
攻撃はピンポイントレーザーだけ欲しい、これが取れたら死点撃ちもほしい
ミスディレクションとミラーイメージと鏡の中の人形が欲しい