

キャラクター名

佐々木 蜜柑

プレイヤー名

種族	日本人				レベル	1
ジョブ	インフィルトレイター				カオスレート	0
国籍		性別	男		年齢	20/20
クラブ			部	クラス	年	組
経緯	抜擢					
好き	完全、完璧					
嫌い	不完全、大雑把					

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 12
学力	10	4	14	2d+ 4		
青春力	10	2	12	2d+ 4		
政治力	10	2	12	2d+ 4	アウル	上限： 4
力	3		3	2d+ 1		
	0			2d+		

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	オートマチック		銃	射撃3 威力0 精度2 アウル変換インフィルトレイター 価格4
2	シルバーリング		アクセサリ	魔法制限 装甲1 価格1
3	ロングコート		魔装	物理制限 堅牢3 装甲1 価格2
4	私服			
5	私服			
6	タブレットPC			

アドレス帳			↓好意ならチェック	アドレス帳			↓好意ならチェック
		①②③④⑤				①②③④⑤	
		①②③④⑤				①②③④⑤	
		①②③④⑤				①②③④⑤	
		①②③④⑤				①②③④⑤	
		①②③④⑤				①②③④⑤	
		①②③④⑤				①②③④⑤	

授 業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日						
	現代魔法基礎			通常授業			回避射撃			応急手当			索敵						
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力				
	1	無		1	無		1	1		1	無		1	無	学力				
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩					
〇	常駐			〇	常駐			〇	補助			〇	支援			〇	補助		
	スキルの指定能力値の判定の達成値が[授業レベル×1]点上昇する。			〔学力〕の修正値が〔授業レベル×2〕点上昇する。			戦闘中、射程内の誰かがダメージを受けたときに使用できる。《アウル》1点を消費して、自分の携行品欄にある武器一つを選ぶ。指定能力の判定に成功すると、〔授業レベル+その武器の射程d6点だけ、そのダメージを減少する。〕			同じシーンに登場しているキャラクターの中から一人目標を選ぶ。目標の《生命力》を〔目標の《生命力》の基本値×1〕点になるように回復する。（目標《生命力》が基本以上の場合、何も起こらない。）この効果は、一回のセッション			自分が参加している戦闘の開始時に使用できる。《アウル》1点を消費して、指定能力の判定を行う。その戦闘に参加しているNPCの中から〔判定の成功度+授業レベル〕人目標を選ぶ。目標は、そのラウンドのプロットをてのひらに隠						
授 業 後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日						
	クラブ			委員会															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力				
	1	無		1	無		1			1			1						
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩					
〇	常駐			〇	常駐			〇				〇				〇			
	このコミュを修得したとき、クラブ名を設定する。〔（クラブ名にちなんだ単語）力〕という副能力を一つ獲得する。副能力の基本値は、〔コミュレベル×3点〕になる。			〔政治力〕の修正値がコミュレベル×2点上昇する。															

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	〇			〇			〇			〇			〇		

成長		効果			選択回数	成功度表	
能力上昇		能力3つの値に+1				～10	失敗
自己修養		チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる				11～14	1
青春謳歌		対人コミュ1つのレベルを上げる				15～19	2
影響拡大		組織型コミュ1つのレベルを上げる				20～24	3
						25～29	4
						30～	5