

キャラクター名

プレイヤー名

ヴィクター・フォールス

ベースシークエンス		グラディウス		レベル	2
アザーシークエンス		グラディウス		性別	男
出生タイプ				年齢	21
出自	傭兵		運命	闘争	瑕疵

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率	
体	9	0	1	10	45 %	HP52
知	7	0	0	7	42 %	MP35
敏	10	2	0	12	47 %	移動時ウィル7
運	7	0	0	7	42 %	戦闘時ウィル24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器 1	ニュートライズ	1	7						
武器 2									
防具	コート								1
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ドッグタグ								
アクセサリ	スカルマーク		2						
能力値+ボーナス		37	3	9	21	0	3	12	0
アーツ		2							
その他									
総計(1)		40 %	12	9 %	21 %	0	3 %	12	1
総計(2)		39 %	5	9 %	21 %	0	3 %	12	1
総計(両)		40 %	12	9 %	21 %	0	3 %	12	1

所持品		
活動基本装備		
一般的な衣服		
銀の懐中時計		
携帯食料1日分		
高そうな人形		
メンタルドリンク		
バイタルドリンク		
雑誌（先月号のジャンプ）		
ファクトリーソングの歌詞		
ガンレイブンの弾丸		
拾った直剣		
拾った懐刀		
所持金：	130	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ソード・エンハンス	1/5	0	パーマナント	自身	自身	1	
効果：ソードによる武器攻撃の命中に+[2×AL]%							
ハイ・アベレージ	1/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果：装備している近接武器で攻撃を行う。その際、命中率が+[3×AL]%							
エアリアル・ヴィジョン	1/1	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果：ウィルを支払わずアディションを使う ベースとアザーが同じハイランダー専用							
クィックシフト	1/1	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果：戦闘ごとに初めてあなたが行った攻撃が命中したとき、それが与えるダメージに+10							
ヴァイタル・トレイン	1/5	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果：HP最大値+[3×AL]							
セーフティネット	1/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：1シナリオ[AL]回使用可能。ウィル5点を得る。ベースとアザーのシークエンスが同じハイランダーのみ使用可能							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

外見イメージはメタギアの雷電 だが頭が爽やか  
剣を扱う生粋の戦闘狂。両親も祖父母もその前も、どれだけ遡っても兵士だった。  
いつからか生きる手段である戦いが生きる目的にすり替わり、もはや何の為に戦うのかも分からぬまま、今日もまた鎧を削るのだ。

人間同士の戦闘中、割り込んできたモルフの一団と切り結び内、ハイランダーの力が覚醒。  
アサルトエンジンへの入学の運びとなったのだった。

好きなもの：風呂  
嫌いなもの：兵站（へいたん）部隊。必要性は理解しつつも、前線から逃げた臆病者集団として嫌っている。  
趣味：缶切コレクション、略して缶これ 現在の本数……5  
性格：かなり好戦的でチャライ（←ここ重要）  
血縁：生みの両親は既に死亡。育ての父親『ジョヴァンニ・フィネッティ』が傭兵団長として現役。

「ああ…風呂は良いな…。人類が生み出した文化の極みだよ……」

「怪しい奴はとりあえずぶっ飛ばす、それが俺の流儀だ。」

「この勝利で慢心してはいけない。素敵や先制を大事にしないとな。」

「今日は特別に、幻の技を見せてやる。必殺……俺の必殺技/パート1、SHAKARIKI CRITICAL STRIKE！」

・ヘリックスの相手