

キャラクター名 津奈木 要	プレイヤー名
------------------	--------

種族	国籍：日本	レベル	4
ジョブ	阿修羅	カオスレート	-1
国籍	性別	男	年齢
			見15/実18
クラブ	部	クラス	高等部3年
			123組
経緯	空いた穴からアウルに触れる。両親亡くす。表向きは三食昼寝付きに釣られる		
好き	寝ること、食べること		
嫌い	携帯電話、カメラ		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 22
学力	8	4	15	2d+ 5	アウル	上限： 5
青春力	12	2	17	2d+ 5		
政治力	10	2	15	2d+ 5		
	0			2d+ 1		
	0			2d+ 5		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 サバイバルナイフ		剣	価格1/威力1/射程1/装甲無/安定性3(全出目を3としてダメージ算出)
2 グレートソード		大剣	価格3/威力3/射程0/装甲無/クリ1(命中判定大成功時威力+1)
3 打刀		刀	価格2/威力1/射程1/装甲無/精度2(命中判定時達成値+2)
4			
5 私服		娯楽	価格4/[青春力+2]上昇
6 タクティカルゴーグル		魔装	価格3/装甲1/高速2：戦闘中、同速度の行動順決定+2点

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
鞍馬 明	①②③④⑤		①②③④⑤
赤城 紅葉	①②③④⑤		①②③④⑤
星屑 朱雀	①②③④⑤		①②③④⑤
鳴海 潔	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存訓練	戦闘訓練	鬼神一闪	破山	通常授業
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 なし	1 なし	1 なし	1 なし	1 なし
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐 生命力の修正値が[授業レベル×5]点上昇する	○ 常駐 命中判定の達成値が[授業レベル×1]点上昇する	○ 補助 自分が命中判定を行った時に使用出来る。其の命中判定の目目が10以上だった場合《アウル》1点を消費すると其の命中判定を大成功にする事が出来る 此の効果は1回のセッションに[授業レベル*1]度まで使用可	○ 常駐 此のキャラクターの攻撃に対してガード判定を行う場合、その達成値が[授業レベル+1]点減少する	○ 学力の修正値が[授業レベル×1]点上昇する	

授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	個人授業	特別講義			
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 なし 学力	1 なし	1	1	1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 計画 チェックの入っていない授業を一つ選び指定能力で判定を行う(必要な成功度=その授業の授業レベル) 必要な成功度以上になると、その授業にチェックを入れることができる この効果は、一回のセッション	○ 常駐 学力が[コミュレベル×2]点上昇	○	○	○	

専攻	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

成長	効果	選択回数
能力上昇	能力3つの値に+1	
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる	
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる	
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる	

成功度表	
～10	失敗
11～14	1
15～19	2
20～24	3
25～29	4
30～	5