キャラクター名
夢黒・アルハザード

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	3
アザーシークエンス	アンビュラス	**性別**	男性
出生タイプ		**年齢**	8歳

出自	旅人	**運命**	修行	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	40 %
知	5	0	0	5	40 %
敏	12	2	0	14	49 %
運	11	2	0	13	48 %

HP	45
MP	44
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アブゾーバー				1	6			
武器2	アブゾーバー				1	6			
防具									
インナー	アクティブ								
アクセサリ									
アクセサリ	スタリオン							2	
能力値＋ボーナス		21	0	9	42	0	9	14	0
アーツ					6				
その他									
総計(1)		21 %	0	9 %	49 %	6	9 %	16	0
総計(2)		21 %	0	9 %	49 %	6	9 %	16	0
総計(両)		21 %	0	9 %	50 %	12	9 %	16	0

所持品			
活動基本装備			
銀の懐中時計			

所持金： 160　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ショット・エンハンス	3/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
ヒーリング	2/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
アウトブレイク	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 即座にターンを得る　行動済みでも使え、使っても行動済みにならない。3レベル以上限定、1シナリオ1回まで使用可能							
スフィア・アンビュラス	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果： 次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵：物好き
どこからかふらふらとやってきた少年、学園が保護する。
肌の色がおかしく、検査させられハイランダーであることが発覚、入学する。
好奇心がとても強く学園中の面白そうな場所のどこにでも現れる。
今はショットの腕を磨くことに興味津々、学園のいたるところで発砲し問題になっている。
いつも全身タイツで過ごしており、奇異の目で見られることが多い。