

キャラクター名

プレイヤー名

梨伽

|        |      |     |    |
|--------|------|-----|----|
| ポジション  | コート  | 享年  | 6  |
| メインクラス | バロック | 暗示  | 人形 |
| サブクラス  | バロック | 寵愛点 | 10 |

|       |    |        |                                                                        |
|-------|----|--------|------------------------------------------------------------------------|
| 初期配置  | 煉獄 | 記憶のカケラ | 内容                                                                     |
| 最大行動値 | 11 | 青い空    |                                                                        |
|       |    | 嫉妬     |                                                                        |
|       |    | 個室     | ゆるやかな時間に溺れる個室。寂しいランプ灯が揺れる。「おはよう。調子はどう？」その言葉は誰かに向けた言葉？それとも自分に向けた言葉だろうか。 |
|       |    | 守りびと   | ひとりのアンデットが森を守っている。それはあなた？それともわたし？                                      |
|       |    |        |                                                                        |
|       |    |        |                                                                        |
|       |    |        |                                                                        |

|     |     |    |    |
|-----|-----|----|----|
| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
| 武装  | 0   | 0  | 0  |
| 変異  | 4   | 1  | 5  |
| 改造  | 0   | 0  | 0  |

| 未練    |    |     |       |                   |
|-------|----|-----|-------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点 |       | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3   | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| つる    | 執着 | 3   | ①②③④⑤ |                   |
| ひかる   | 依存 | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 1   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 2   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 2   | ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |         |    |       |     |     |                         |
|--------|----|---------|----|-------|-----|-----|-------------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前      | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果                      |
| ポジション  |    | 冷静      |    | オート   |     |     | 行動判定出目+1                |
| メインクラス |    | 異形存在    |    | オート   |     |     | 敵が大成功でなければ命中個所を任意に決めてよい |
| メインクラス |    | 歪極      |    | オート   |     |     | Lv3変異パーツ1つ獲得            |
| サブクラス  |    | 再生      |    | ダメージ  | 1   |     | 防御1。何度使っても可             |
| 頭      |    | のうみそ    |    | オート   |     |     | 2                       |
| 頭      |    | めだま     |    | オート   |     |     | 1                       |
| 頭      |    | あご      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1                   |
| 頭      |    | けもみみ    |    | オート   |     |     | 行動値1。行動判定で使用しても壊れない     |
| 腕      |    | こぶし     |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1                   |
| 腕      |    | うで      |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援1                     |
| 腕      |    | かた      |    | アクション | 4   | 自身  | 移動1                     |
| 胴      |    | せぼね     |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1   |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |     |     |                         |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |     |     |                         |
| 胴      |    | どろどろ    |    | ダメージ  | 1   | 0～1 | ダメージを与えた相手に肉弾2          |
| 胴      |    | にくむち    |    | アクション | 3   | 0～1 | 肉弾2+連撃1                 |
| 胴      |    | おとこのこ   |    | オート   |     |     | 対話判定出目+1                |
| 胴      |    | ポシエット   |    | オート   |     |     | たからもの（バスケット）            |
| 胴      |    | ビーズの飾り紐 |    | オート   |     |     | たからもの                   |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1                     |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1                     |
| 脚      |    | あし      |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害1                     |
| 脚      |    | しっぽ     |    | オート   |     |     | 行動値1                    |
| 脚      |    | けもあし    |    | アクション |     |     | 移動1～2                   |
|        |    |         |    |       |     |     |                         |
|        |    |         |    |       |     |     |                         |
|        |    |         |    |       |     |     |                         |