キャラクター名: オットー＝リンデグレン

プレイヤー名:

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	3
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	♂
出生タイプ		**年齢**	18
出自	商人	**運命**	秘密
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	1	0	4	39 %
知	15	0	3	18	53 %
敏	7	3	1	11	46 %
運	8	0	0	8	43 %

HP	31
MP	70
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	オーガナイザー				1	2			
武器2									
防具	コート								1
インナー	アクティブ								
アクセサリ	クロムチェーン								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		20	0	3	39	4	11	11	0
アーツ									
その他									
総計(1)		20 %	0	3 %	40 %	6	11 %	11	1
総計(2)		20 %	0	3 %	39 %	4	11 %	11	1
総計(両)		20 %	0	3 %	40 %	6	11 %	11	1

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			
一般的な衣服			
おじさんに譲渡			

所持金： 0　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
ディープアナライズ	1/1	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果：	対象の弱点属性を看破する(自動成功)。また対象は弱点属性による攻撃を受けた時5点の追加ダメージを受ける						
カルティベーション	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	出生値【知】に+[3xAL]						
ドクトレート	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	全ての学問から[2xAL]種類選択。その分野に関する【知】判定に+20%商学、経済学						
リーンフォース	2/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：	次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ火、氷						
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：	無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る						
スフィア・エレメンタラー	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：	種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト						
エフィシェンシー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	エナジーショットとフォアフロントのコストを-1						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵[破産]：あなたまたはあなたの親が破産して、あなたに莫大な借金が残りました。

親が商人だったが、並べる商品のチョイスを毎度毎度完璧に間違える。
気づけば売れない商品ばかり大量に入荷して破産状態に。

毎日毎日取り立てに来る借金取りさんと学ばない両親にブチ切れて店の商品に少し着火。
消火活動をしたのちに、もしかしてと試してみればハイランダーになっていた。

余談として、力を使ってみた際に「キャンプの時便利そうだね」と拍手された時
「もう全部捨てて家出してやろうかと思った」と本人談。

何とか平静取り戻して「駄目だこの両親早くなんとかしないと、自分の胃が持たない！」と
借金は自分が返済すると借金取りさんを追い返し、またもや売れなさそうな商品を入荷しようとする両親を止めて
学術都市アカデミアに向かい、学園機関アサルトエンジンへ。

普段は飄々としたり下手に出たり、ムカついても内心毒づいたりする程度に抑えて猫をかぶっている。
「0円スマイル振りまいとくだけで印象良くなるならそっちのが断然お得！」
心配事(両親)が居ないおかげか少し気が楽な気がするが、勝手に借金増やして商品入荷してやしないかと心配事は尽きない。

何だかんだ言いつつも両親のことを気にかけたりしている辺り、嫌いではないのだろう(多分)

【秘密】