

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ		内容	
最大行動値	15				
能力値	クラス	修正	合計		
武装	0	0	0		
変異	0	0	0		
改造	0	0	0		

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		獣の本能		オート			攻撃出目+1。妨害・転倒・移動無効可（超知覚領域
頭		狂鬼		オート			肉弾出目+1可
頭		失敗作		オート			攻撃切断判定出目+1。ターン終わりにパーツ破損
頭		凶化器官		オート			攻撃ダメ+1可。切断・爆発・転倒・連撃・全体攻撃効果打消し
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		犬歯		アクション	2	0	肉弾攻撃2（セイバートゥース
頭		リミッター		オート			破損時宣言で2
頭		いぬみみ		オート			1（けもみみ
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		平気		オート			ターン終了まで損傷しても使える
頭		むさぼり食い		オート	2	0	肉弾1。敵パーツ損傷で【はらわた】回復（すすりじた
腕		怪力		オート			肉弾白兵攻撃ダメ+1
腕		リミット無視		オート			基本パーツコストにダメ+1可（ジェットノズル
腕		するどいつめ		アクション	2	0	肉弾1+連撃1（ほねやり）
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		殺戮本能		オート			2
腕		突進		ラピッド	1		移動前か後のエリアの一体に肉弾3
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		死の手		ラピッド	0	自身	アクションをラピッドに
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	攻撃マニューをラピッドに
腕		無限解体		ダメージ	0		
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵肉弾火力+1
胴		狂犬		オート			基本パーツコストにふりなおし（狂戦士
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			