

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

未練

対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
			①	②
たからもの	依存	3	①②③④⑤	/9一つとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		獣の本能		オート			攻撃出目+1。妨害・転倒・移動無効可（超知覚領域）
頭		狂鬼		オート			肉弾出目+1可
頭		失敗作		オート			攻撃切断判定出目+1。ターンおわりにパーティ破損
頭		凶化器官		オート			攻撃ダメ+1可。切断・爆発・転倒・連撃・全体攻撃効果打消し
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		犬歯	アクション	2	0		肉弾攻撃2（セイバートウース）
頭		リミッター		オート			破損時宣言で2
頭		いぬみみ		オート			1（けもみみ）
頭		あご	アクション	2	0		肉弾攻撃1
頭		平気		オート			ターン終了まで損傷しても使える
頭		むさぼり食い		オート	2	0	肉弾1。敵パーティ損傷で【はらわた】回復（すすりじた）
腕		怪力		オート			肉弾白兵攻撃ダメ+1
腕		リミット無視		オート			基本パーティコストにダメ+1可（ジェットノズル）
腕		するどいつめ	アクション	2	0		肉弾1+連撃1（ほねやり）
腕		かた	アクション	4	自身		移動1
腕		殺戮本能		オート			2
腕		突進	ラピッド	1			移動前か後のエリアの一体に肉弾3
腕		こぶし	アクション	2	0		肉弾攻撃1
腕		うで	ジャッジ	1	0		支援1
腕		死の手	ラピッド	0	自身		アクションをラピッドに
腕		よぶんなうで	ラピッド	0	自身		攻撃マニュをラピッドに
腕		無限解体	ダメージ	0			
胴		有刺鉄線	ダメージ	0	自身		白兵肉弾火力+1
胴		狂犬	オート				基本パーティコストにふりなおし（狂戦士）
胴		せぼね	アクション	1	自身		次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた	オート				