

キャラクター名 帯刀明日香	プレイヤー名
------------------	--------

種族	人間	レベル	8
ジョブ	ディバインナイト	カオスレート	+1
国籍	性別	女性	年齢
			18
クラブ	部	クラス	3年6組
経緯	義務（カに目覚めたから）		
好き	睡眠、愛		
嫌い	タバコ、カレー		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 28
学力	8	4	16	2d+ 5	アウル	上限： 5
青春力	12	2	18	2d+ 6		
政治力	10	4	18	2d+ 6		
	0			2d+ 1		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1	レイピア(2)		剣 射程1 威力1 クリティカル3 p102
2	メタルシールド(4)	シールド	射程0威力1装甲2 堅牢2 P104 消費しガード判定時達成値2点上昇
3	プリンセスアーマー(5)	魔装	装甲値3 スキルの効果中は装甲+2、調査判定・デート判定時達成値+2
4	私服(4)	娯楽	青春力2点上昇
5	後輩(4)	手下	政治力の修正が2点上昇
6	ポーション (1)		
0	基本武器		射程1 威力1

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
矢崎法介	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
桐生富生（フラグあり）	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
稲妻仮面	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
宮森千世	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
蓮見信乃	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
影森夕助	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存訓練	戦闘訓練	タウント	リジェネレーション	Gクラッシュ
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	2	1	1 3	1	1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐 生命力の限界値が授業レベル×5上昇する。P22	○ 常駐 命中判定の達成値が授業レベル×1上昇する。P22	○ 補助 射程内のキャラクター（一人）が受けたダメージを自分が受ける。この時ダメージを授業レベル+目標に対する好意点だけ軽減できる。P33	○ 支援 自分の手番にアウル1点消費すると生命力を授業レベル×1D6点回復する。そしてその戦闘シーンの間、ラウンドの開始時に自分の生命力を授業レベル+1回復する。一回の戦闘に一度だけ使用できる。P33	○ 補助 ガード判定に成功したとき、攻撃を行ったキャラクターのHPが1D6減少。一日に授業レベル×1回まで使用可。（AS）P58	
授課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	特別講義	委員会			
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	2	1	1	1	1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐 学力の修正値が（コミュレベル×2）点上昇する。P25	○ 常駐 政治力の修正値がコミュレベル×2点上昇する。P25	○ 補助			

専攻	防壁陣											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1											
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐 装甲の値が(授業レベル*2)点上昇する。P33												

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5