

キャラクター名 帯刀明日香	プレイヤー名
------------------	--------

種族	人間	レベル	5
ジョブ	ディバインナイト	カオスレート	+1
国籍	性別	女性	年齢
			17
クラブ	部	クラス	2年3組
経緯	義務（力に目覚めたから）		
好き	睡眠、愛		
嫌い	タバコ、カレー		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 26
学力	8	2	12	2d+ 4	アウル	上限： 4
青春力	12	2	16	2d+ 5		
政治力	10	4	16	2d+ 5		
	0			2d+ 1		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1	レイピア(2)	剣	射程1 威力1 クリティカル3 p102
2	メタルシールド(4)	シールド	射程0威力1装甲2 堅牢2 P104 消費しガード判定時達成値2点上昇
3	レザーブレスレット(1)	アクセサリ	装甲1 物理制限 P104
4	私服(4)	娯楽	青春力2点上昇
5	後輩(4)	手下	政治力の修正が2点上昇
6			
0	基本武器		射程1 威力1
	お金(2)		

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
矢崎法介	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
桐生富生	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
稲妻仮面	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
宮森千世	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存訓練	戦闘訓練	タウント	リジェネレーション	予知夢
	レベル 射程 能力 2	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1 3	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1 学力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐 生命力の限界値が授業レベル×5上昇する。P22	○ 常駐 命中判定の達成値が授業レベル×1上昇する。P22	○ 補助 射程内のキャラクター（一人）が受けたダメージを自分が受ける。この時ダメージを授業レベル+目標に対する好意点だけ軽減できる。P33	○ 支援 自分の手番にアウル1点消費すると生命力を授業レベル×106点回復する。そしてその戦闘シーンの間、ラウンドの開始時に自分の生命力を授業レベル+1回復する。一回の戦闘に一度だけ使用できる。P33	○ 補助 何らかのロールテーブルを使った後に使用できる。指定能力の判定に成功すると、そのさいころを授業レベル×1回まで振り直しできる。データ表の場合は双方振り直し。P23	

授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	特別講義	委員会			
	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐 学力の修正値が（コミュレベル×2）点上昇する。P25	○ 常駐 政治力の修正値がコミュレベル×2点上昇する。P25（生活委員）	○ 補助			

専攻	防壁陣											
	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐 装甲の値が(授業レベル*2)点上昇する。P33												

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5