

キャラクター名  
オレリア・フランセル

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	13
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	アコライト	性別	女
称号クラス				年齢	24
種族	エルダナーン			境遇	師匠
出自(効果)	狩人			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	智力	感知	精神	幸運
基本値	13	8	9	27	15	28	7
ボーナス	4	2	3	9	5	9	2
クラス修正	0	1	0	2	1	3	1
他修正							
能力値	4	3	3	11	6	12	3

HP	116
MP	132
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フラッグスピア	至近	-1	15				-2	0
左手	ミスリルシールド		0	0	0	9	0	-1	0
頭部	ゴスロリハット(マジカルハット)					3			
胴部	ゴスロリドレス(ガードローブ)					9	3	1	-1
補助	ルーンポイントアーマー				-1	7	1		-1
装身具	高位聖印								
能力値			3	0	3	0	12	9	9
スキル									
その他									
総計(右)			2	15					
総計(左)			3	0	2	28	16	7	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	キャップライト
冒険者セット	
筆記用具	
ベルトポーチ	
バックパック	
ハイMPポーション	
HPポーション	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション	
ハイHPポーション	
軍馬(リンクス)	

現在重量: 8  
最大重量: 23

所持金: 1350  
預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/SY	
効果: ダメージを0								
ビジテイション	4	6	DR直前	20m	単体	自動成功		
効果: 魔系へのダメに+SL*5								
ディバインフォース	★	20	DR直前	20m	単体	自動成功		
効果: ダメージに+[5*CL]								
ホーリーグレイス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: ホーリーアーマーの効果をも物魔両方に								
ハイプロテクション	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: プロテ効果に+[5+3*SL]								
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: ダイスで効果を求める魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加・軽減を行う魔術の効果に+[SL*2]								
エグザマイン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 情報収集を知力判定で行い、その判定に+1d								
カトブレパスアイ	★	4	セット	視界	単体	精神	1/SC	
効果: 精神対決でリアクション不可の[スタン]を与える								
Qヒール	★	5	イニシア	-	自身	自動成功	1/SC	
効果: ヒールと同時に使用								
キュア	★	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 異常状態の全快								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 3d+CL*3のHP回復								
ホーリーアシスト	2	12	メジャー	-	自身	自動成功		
効果: 使用時、ホーリーウェポンがワードと同時にホーリーアーマーを使用。更に効果へ+[SL*2]								
テレポート	2	10	メジャー	至近	単体	魔術		
効果: 貴女と対象を記憶したSL個の場所へ転送する。								

【冒険者前】  
・故郷での暮らし  
ヒツソリと暮らすエルダナーンの村で生まれ、狩人の片親(父)と祖父母と暮らしていた。だが、エルダナーンとしてはかなりの小柄体型である事、目と髪の色が普通と違う色であった事から閉鎖的な村の中で村八分的に孤立してしまう。更に、これが原因で本人のコンプレックスにもなっており、18の時に村を出て冒険者となった理由の1つでもある。

・魔術の師  
8歳の時の事  
薬草採りに1人を出た際に、野犬へ襲われて遭難した所を女性エルダナーンの冒険者に助けられる。そして、その冒険者は魔術の知識と聖印をオレリアに与え、村まで送ってくれと、逃げる様にして足早に去っていった。

【生活】  
・シナリオ開始前  
色々なパーティーを転々としながら故郷で叶わなかった家族以外との絆を楽しみ、命の恩人であり魔術の師である冒険者を探して旅をしていたが、金銭面と安全面の安定を理由にギルドへ所属した。  
ちなみに、一方通行ではあるが、父親と祖父母へ日記の様な手紙を出している。

・『悲しき狂気』後の蛇足  
足腰と手先の器用さをちょっと鍛えました。  
魔術を教会で本格的に教わってきました。  
装備を整えました。  
体調を崩しましたが、ナイチンゲールに治療してもらったので元気です。

