

キャラクター名
アット

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	128
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	1520				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 12	器用度	6	5		23 + 2	4
	敏捷度	3	6		21 + 2	3
体 15	筋力	11	4		30	5
	生命力	8	13		36	6
心 5	知力	17	4		26	4
	精神力	10	9		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
レンジャー	9		
エンハンサー	6		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
頑強	IB29 p		p
超頑強	IB29 p		p
防具の達人	IB32 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	11	15	14	16	鎧 インペリアル	30	-1	14	
グラップラー	0				盾 フレイオンシールド (マナタイト)	23	-1	3	
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
シューター	0				回避技能 ファイター	合計値	12	20	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
オーガモール	2H	30	2	2d+ 17	12	17	50										
ヘビーアックス	1H両	20	1	2d+ 16	11	17	30										
ヘビーアックス	2H	20	1	2d+ 16	11	17	40										
ロングソード 生来魔剣	1H両	13		2d+ 15	10	16	13										
ロングソード 生来魔剣	2H	13		2d+ 15	10	16	23										
ブレードスレイヤー ※盾攻撃転用 盾としてのデータは必筋22 回避+0 防護+4	1H	22	0	2d+ 15	12	16	42										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	30 m	90 m	2d+ 12	20	111						

装備品	説明
頭 決死の鉢巻き	
耳	
顔	
首 血水晶のチョーカー	
背中	
右手 敏捷の腕輪	
腰 チキンベルト	
足 章駄天ヅーツ	
その他ポーションソリューション	左スカーレットP

その他メモ @。@氏。渦巻き。	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑯ □□□□⑯ □□□□⑯ □□□□⑯ □□□□⑯ □□□□⑯ □□□□⑯
蜜族領からえっちらおっちら出てきたドレイク。 「——ああ冒険！未知を踏破し、危険を碎き！また新たな冒険へとだ！」	魔法の鎧加工→5000/10000/20000 マナタイトの追加装甲→5000/10000/20000/40000

キャラクター名
アット

— プレイヤー名 —————