

キャラクター名

プレイヤー名

アット

種族	ドレイクナイト	種族特徴 暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)			
生まれ	戦士	性別	男	年齢	128
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	1520				

技 体 心	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	5		23 + 2	4	ファイター	11			
	15	敏捷度	3	6		21 + 2	3	レンジャー	9			
		筋力	11	4		30	5	エンハンサー	6			
	5	生命力	8	13		36	6	アルケミスト	1			
		知力	17	4		26	4					
		精神力	10	9		24	4					

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122	p		交易共通語			○	○
治癒適性	2122	p		ドレイク語			○	○
不屈	2123	p		汎用蛮族語			○	○
ポーションマスター	2123	p		魔動機文明語			○	○
全力攻撃	1B36	p						
防具習熟A/金属鎧	1B31	p						
防具習熟S/金属鎧	1B32	p						
頑強	1B29	p						
超頑強	1B29	p						
防具の達人	1B32	p						
		p						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		
メディテーション		
ビートルスキン		
ストロングブラッド		
デーモンフィンガー		
ジャイアントアーム		
バークメイル		

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ	鎧と盾				必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	ファイター	11	15	14	16	鎧	インペリアル			30	-1	14
	グラップラー	0				盾	フレイオンシールド（マナタイト）			23	-1	3
	フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						3
	シューター	0				回避技能	ファイター		合計値	12	20	

武器		用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
オーガモール		2H	30	2	2d+ 17	12	17	50										
ヘビーアックス		1H両	20	1	2d+ 16	11	17	30										
ヘビーアックス		2H	20	1	2d+ 16	11	17	40										
ロングソード		1H両	13		2d+ 15	10	16	13										
生来魔剣 ロングソード		2H	13		2d+ 15	10	16	23										
生来魔剣 ブレードスレイヤー		1 H	22	0	2d+ 15	12	16	42										
※盾攻撃転用 盾としてのデータは必筋22 回避+0 防護+4																		
					2d+													
					2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	30 m	90 m	2d+ 12	20	111						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 17	2d+ 15	26							

装備品		説明	装備品		説明
頭	決死の鉢巻き				
耳					
顔					
首	血水晶のチョーカー				
背中					
右手	敏捷の腕輪				
腰	チキンベルト				
足	韋駄天ブーツ				
その他	ポーションインジェクター 左スカーレットP				

その他メモ	自動失敗 チェック
◎。◎氏。渦巻き。	□□□□⑤
蛮族領からえっちらおっちら出てきたドレイク。	□□□□⑩
	□□□□⑮
「――ああ冒険！未知を踏破し、危険を砕き！また新たな冒険へとだ！」	□□□□⑳
	□□□□㉕
魔法の鎧加工→5000/10000/20000	□□□□㉟
マナタイトの追加装甲→5000/10000/20000/40000	□□□□㊱
	□□□□㊵

キャラクター名		プレイヤー名				名誉アイテム		点数	
アット						名誉人族		250	
一般装備品	(消耗チェック)		〇□□〇□□		〇□□〇□□	オーガモール専用化		50	
保存食一週間分x4	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□	ヘビーアックス専用化		50	
冒険者セット	〇□□〇□□	=工房使用料=	〇□□〇□□		〇□□〇□□	インジェクター専用化		50	
	〇□□〇□□	熱狂の酒x10	〇□□〇□□		〇□□〇□□	チキンベルト専用化		50	
魔符類	〇□□〇□□	スカーレットポーションx10	〇□□〇□□		〇□□〇□□	自立起動式スーツアーマー【アムザ】専用化(喪失中)		50	
月光	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□	インペリアル専用化		50	
+ 1 x3	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□	グレートパリー専用化		50	
墓場x2	〇□□〇□□	世界樹の小さな実	〇□□〇□□		〇□□〇□□	アゴウ重鎧破闘術		50	
+2x3	〇□□〇□□	魔晶石20	〇□□〇□□		〇□□〇□□	重破・骨食み		20	
墓場x3	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□	轟破・地断ち		30	
陽光	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□				
+1	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□			50	
墓場	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□			30	
+2	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□			50	
墓場	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□			50	
	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□				
魔晶石・MCC	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□			50	
5MCCx2	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□			20	
	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□			30	
ポーション	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□				
スカーレットポーション	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□			100	
デクスタリティポーションx4	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□				
アウェイクポーションx5	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□				
インドミタブルポーションx3	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□				
アンチマジックポーションx2	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□				
熱狂の酒	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□				
カードシューター	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□				
【アルケミカード類】	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□				
Bカード	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□				
墓場	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□				
Aカード	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□				
墓場x4	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□				
Sカードx2	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□				
墓場x3	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□				
	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□				
魔香草x20	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□				
救命草x30	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□				
グレートパリー	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□				
ホブライトシールド	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□				
【装飾品類】	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□				
指輪系x3	〇□□〇□□		〇□□〇□□	所持金	445	預金・借金			
腕輪系x3	〇□□〇□□		〇□□〇□□		G	G			
						名誉点 所持		190	/合計 1220