

キャラクター名 稲妻仮面	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	人間	レベル	5	
ジョブ	鬼道忍軍	カオスレート	-1	
国籍	性別	男	年齢	15
クラブ	部	クラス	高等部1年	13組
経緯	仲間			
好き	ヤクソク、スシ			
嫌い	ウワサバナシ、カメラ			

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 20
学力	10	2	14	2d+ 4	アウル	上限： 5
青春力	8		10	2d+ 3		
政治力	12	4	18	2d+ 6		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 苦無		刀	射程2威力1 アウル変換
2 ポーション			
3 レザーブレスレット		アクセサリ	装甲1物理制限
4 みそかれうどん		一般/食物	体力全快
5 後輩			
6 タブレットPC		文具	学力修正2
			射程1威力1

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
矢崎法介	①②③④⑤	影森夕助	①②③④⑤
桐生富生	①②③④⑤	赤星冴子	①②③④⑤
帯刀明日香	①②③④⑤		①②③④⑤
レイラ	①②③④⑤		①②③④⑤
三上明音	①②③④⑤		①②③④⑤
水緒	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存訓練	撃退特別法	遁甲の術	影手裏剣	地理(アフタースクール)
	レベル 射程 能力 1 1 1	レベル 射程 能力 1 1 1	レベル 射程 能力 1 なし 学力	レベル 射程 能力 1 2 1	レベル 射程 能力 1 2 1
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	
○ 常駐 HP上限+5×授業レベル	○ 常駐 政治力修正値lv×2	○ 補助 プロット公開時自分が速度0をプロットしていた場合使用可能。 指定能力の判定に成功すると、速度0にいるキャラクターは武器の射程に関係なく目標に選ばれることになるというルールを無効化できる。この効	○ 補助 自分以外の誰かの攻撃が成功したとき、その目標がこのスキル射程内に居た場合に使用できる。 アウルを1点消費する度、その攻撃のダメージを1D6上昇させることができる。(授業レベル以上アウルを消費すること	○ 常駐 地形選択：カ場 選択した戦場(平地以外)で行うあらゆる判定の達成値が2点上昇する	
放課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	後援者	研究所			
	レベル 射程 能力 2 政治力	レベル 射程 能力 1 1 1	レベル 射程 能力 1 1 1	レベル 射程 能力 1 1 1	レベル 射程 能力 1 1 1
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	
○ 補助 自分が自由行動を行った後に使用できる。アウル1点を消費して指定能力の判定を行う。判定に成功すると、行動済みにならず、もう一度自由行動を行うことができる。	○ 常駐 セッション中に使用された支援、または補助タイプの授業の効果はコミュレベル×1までこのコミュのある放課後欄に記入できる(一度記入したらセッション中は消すことが出来ない。終了フェイスのデータのリセットのタイミングです				

専攻	天魔の翼											
	レベル 射程 能力 1 青春力	レベル 射程 能力 1 1 1	レベル 射程 能力 1 1 1	レベル 射程 能力 1 1 1	レベル 射程 能力 1 1 1	レベル 射程 能力 1 1 1						
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩						
○ 補助 得意地形：カ場……この戦場にいるキャラクターは、ラウンドの終了時に速度0にいると「学力」の判定を行うことができる。成功するとアウルを1点獲得できる。												
戦闘中ラウンドの終了時に使												

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5