

キャラクター名 桐生 富生	プレイヤー名
------------------	--------

種族	人間…?	レベル	7
ジョブ	阿修羅	カオスレート	-1
国籍	性別	男	年齢
15			
クラブ	部	クラス	高等部1年
6			組
経緯	強制		
好き	ヘルメット及び被り物、睡眠		
嫌い	ヘルメットをデイスる存在、自分探し		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 25
学力	10		13	2d+ 4	アウル	上限： 4
青春力	12		15	2d+ 5		
政治力	8		11	2d+ 3		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
雪玉			射程2 威力2
2 秘伝の書			所持時、雪玉の射程・威力+1
3 打刀			射程1 威力1 精度2
4 ポーション			
5 チタンワイヤー			射程2 相手の装甲値半減
1 着物			装甲2 美麗1
基本武器			射程1 威力1
6 カロリーブロック(サンダーに譲渡中)			空腹を回復。
6 お金			2 (カロリーブロックと交換)

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
稲妻仮面	①②③④⑤	蓮見 信乃	①②③④⑤
矢崎法介	①②③④⑤	近江広幸	①②③④⑤
帯刀明日香	①②③④⑤		①②③④⑤
宮森 千世	①②③④⑤		①②③④⑤
レイラ	①②③④⑤		①②③④⑤
鳳	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存訓練	応用戦術	破山	雷打蹴	石火
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	2	1	2	2	1
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐	○ 常駐	○ 常駐	○ 補助	○ 補助	○ 補助
HPの限界値[授業レベル*5]増加	1ラウンド中に行える補助行動が[授業レベル*1]回増える	攻撃時、相手のガード判定値[Lv+1]	攻撃成功時に使用。アウル1点使用で[授業レベル+1]D6点ダメージアップ。 [孤独]状態なら[授業レベル+2]D6点。1戦闘1回。	攻撃成功時に使用。アウルを1点使用する度にダメージが2点上昇。 天使やその眷属の場合は6点。 [授業レベル*1]以上消費することはできない。	

  

授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	後援者	情報屋	購買部デリバリー		
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1	1	1	1	1
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 補助	○ 補助	○ 補助	○	○	○
自由行動後、[政治力]の判定を行い成功すればもう一度自由行動ができる。	調査判定成功時、アウルを[レベル*1]かお金を一個入手	いつでも使用できる。お金3つを消費して2d6を振る 出目2以下：なにもしない 出目3～5：ポーション 出目6～8：価格[Lv*1]以下の[一般]アイテム 出目9～11：価格[Lv+1]以下の[武器・防具] 12：価格[Lv			

専攻	魔力開発					
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐	○	○	○	○	○	○
アウル最大値+[Lv*1]						

成長	効果	選択回数	成功率表
能力上昇	能力3つの値に+1		～10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11～14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15～19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20～24 3
			25～29 4
			30～ 5