

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間…?			レベル	6
ジョブ	阿修羅			カオスレート	-1
国籍	性別	男		年齢	15
クラブ	部	クラス	高等部1年	6	組
経緯	強制				
好き	ヘルメット及び被り物、睡眠				
嫌い	ヘルメットをデイスる存在、自分探し				

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 19
学力	10		12	2d+ 4	アウル	上限： 4
青春力	12		14	2d+ 4		
政治力	8		10	2d+ 3		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
2	釣竿		計画行動。
3	打刀		射程1 威力1 精度2
4	レザーブレスレット		装甲1 物理ガード
5	チタンワイヤー		射程2 相手の装甲値半減
1	着物		装甲2 美麗1
	基本武器		射程1 威力1
6	カロリーブロック		空腹を回復。

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
稲妻仮面	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤	蓮見 信乃	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
矢崎法介	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
帯刀明日香	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
宮森 千世	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
レイラ	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
鳳	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日									
	生存訓練			応用戦術		破山		雷打蹴		石火				
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力		
	1			1			2			1			1	
使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩			
〇	常駐	〇	常駐	〇	常駐	〇	補助	〇	補助	〇	補助			
HPの限界値[授業レベル*5]増加			1ラウンド中に行える補助行動が[授業レベル*1]回増える			攻撃時、相手のガード判定値[Lv+1]			攻撃成功時に使用。アウル1点使用で[授業レベル+1]D6点ダメージアップ。 [孤独]状態なら[授業レベル+2]D6点。1戦闘1回。			攻撃成功時に使用。アウルを1点使用する度にダメージが2点上昇。 天使やその眷属の場合は6点。 [授業レベル*1]以上消費することはできない。		

授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日									
	後援者			情報屋		購買部デリバリー								
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力		
	1		政治力	1			1			1			1	
使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩			
〇	補助	〇	補助	〇	補助	〇		〇		〇				
自由行動後、[政治力]の判定を行い成功すればもう一度自由行動ができる。			調査判定成功時、アウルを[レベル*1]かお金を一個入手			いつでも使用できる。お金3つを消費して2d6を振る 出目2以下：なにもしない 出目3～5：ポーション 出目6～8：価格[Lv*1]以下の[一般]アイテム 出目9～11：価格[Lv+1]以下の[武器・防具] 12：価格[Lv								

専攻	魔力開発		
	レベル	射程	能力
	1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数
〇	常駐	〇	常駐
アウル最大値+[Lv*1]			

成長	効果	選択回数	成功率表
能力上昇	能力3つの値に+1		～10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11～14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15～19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20～24 3
			25～29 4
			30～ 5