

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間…?			レベル	5
ジョブ	阿修羅			カオスレート	-1
国籍	性別	男		年齢	15
クラブ	部	クラス	高等部1年	6	組
経緯	強制				
好き	ヘルメット及び被り物、睡眠				
嫌い	ヘルメットをデイスる存在、自分探し				

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 24
学力	10		12	2d+ 4	アウル	上限： 4
青春力	12		14	2d+ 4		
政治力	8		10	2d+ 3		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
2	ホイッスル		
3	打刀		射程1 威力1 精度2
4	レーザーブレスレット		装甲1 物理ガード
5	チタンワイヤー		射程2 相手の装甲値半減
1	着物		装甲2 美麗1
	基本武器		射程1 威力1
6	カロリーブロック		空腹を回復。

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
稲妻仮面	<input type="checkbox"/>	蓮見 信乃	<input type="checkbox"/>
矢崎法介	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
帯刀明日香	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
宮森 千世	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
レイラ	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
鳳	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日										
	生存訓練			応用戦術			破山			雷打蹴			石火		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	2			1			2			1			1		
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩		
○	常駐			○ 常駐			○ 常駐			○ 補助			○ 補助		
HPの限界値[授業レベル*5]増加				1ラウンド中に行える補助行動が[授業レベル*1]回増える			攻撃時、相手のガード判定値[Lv+1]			攻撃成功時に使用。アウル1点使用で[授業レベル+1]D6点ダメージアップ。 [孤独]状態なら[授業レベル+2]D6点。1戦闘1回。			攻撃成功時に使用。アウルを1点使用する度にダメージが2点上昇。 天使やその眷属の場合は6点。 [授業レベル*1]以上消費することはできない。		
授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日										
	後援者			情報屋											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1		政治力	1			1			1			1		
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩		
○	補助			○ 補助			○			○			○		
自由行動後、[政治力]の判定を行い成功すればもう一度自由行動ができる。				調査判定成功時、アウルを[レベル*1]かお金を一個入手											

専攻	魔力開発											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1											
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	
○	常駐			○			○			○		
アウル最大値+[Lv*1]												

成長	効果	選択回数	成功率表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5