

キャラクター名
ギュラス

プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	斥候	性別	男	年齢	
冒險者Lv	13	経歴	異種族を怖がっている(いた) 純血である 棲家が燃えたことがある		
経験点	440				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 14	器用度	6	20		40 + 2	7
	敏捷度	2	16		32	5
体 11	筋力	3	1		15	2
	生命力	9	5		25	4
心 5	知力	15	5		25	4
	精神力	8	8		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1	アルケミスト	9
プリースト/創神ヒューレ	13		
マギテック	2		
スカウト	7		
エンハンサー	1		
バード	2		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
精密射撃	218 p		p
鷹の目	219 p		p
武器習熟A/クロスボウ	IB31 p		p
武器習熟S/クロスボウ	IB31 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
賦術の極意	IB31 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧	スプリントアーマー	15		5
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	1	8	6	3	回避技能		合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ボウガン 射程20m	1H	5		2d+	8	10	11	15									
ボウガン 射程20m	1H	5		2d+	8	10	11	15									
インスタントボウガン・ソリッド 射程20m	1H	5		2d+	8	10	11	15									
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+	9	10	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	34 m	102 m	2d+	0	5	66			神聖魔法	13	17
									魔動機術	2	6
2d+	0/X	2d+ 12	2d+ 17	2d+ 16	68	MP					

装備品				説明
頭	耳	数多の蝙蝠の耳飾り		
顔	マギスフィア大	タゲサ シグナルバレット		
首	背中	野伏のサーマルマント		
右手	腰	アルケミーキット		
足	足	ばれっとすりんが	12発 6/6普通弾 6/6活性弾	
モラル	その他			

装備品				説明
聖印				
籠				24本
左手				

その他メモ	ビルド案 長期の標準戦闘向け アルケミで弓加工 望遠鏡で敵を見つけて撃つクソマンチ型	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑯ □□□□⑯ □□□□⑯ □□□□⑯ □□□□⑯ □□□□⑯ □□□□⑯ □□□□⑯
経歴	アルケミスト技能に目覚めたキザなドレイク	

キャラクター名
ギュラス

— プレイヤー名 —————

一般装備品	(消耗チェック)	吹き飛ばしの矢	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
□太矢12セットx4	○□□○□□							
└残本数x48	○□□○□□							
エルヴンクォーレルx2	○□□○□□							
竜牙の矢x4	○□□○□□							
	○□□○□□							
□マテリアルカード金Bx3	○□□○□□							
└残枚数x3	○□□○□□							
□マテリアルカード金Ax3	○□□○□□							
└残枚数x3	○□□○□□							
□マテリアルカード赤Bx5	○□□○□□							
└残枚数x5	○□□○□□							
□マテリアルカード赤Ax5	○□□○□□							
└残枚数x5	○□□○□□							
□マテリアルカード白Bx5	○□□○□□							
└残枚数x5	○□□○□□							
□マテリアルカード白Ax5	○□□○□□							
└残枚数x5	○□□○□□							
□マテリアルカード緑Bx5	○□□○□□							
└残枚数x5	○□□○□□							
□マテリアルカード緑Ax5	○□□○□□							
└残枚数x5	○□□○□□							
ミュージックシェルx2	○□□○□□							
運命の楽譜x2	○□□○□□							
冒險者セット	○□□○□□							
スカウト用ツール	○□□○□□							
望遠鏡	○□□○□□							
器用の指輪x5	○□□○□□							
	○□□○□□							
	○□□○□□							
	○□□○□□							
●ビルト関連メモ-矢の加工判定	○□□○□□							
麻痺の矢x12	○□□○□□							
エルヴンアローx14	○□□○□□							
魔力の矢x14	○□□○□□							
悪魔の矢x15	○□□○□□							
光牙の矢x16	○□□○□□							
石化の矢x16	○□□○□□							
呪いの矢x18	○□□○□□							
竜牙の矢x19	○□□○□□							