

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	11
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	男
称号クラス				年齢	14
種族	エルダナーン			境遇	記憶喪失
出自(効果)	秘密結社			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	14	24	20	17	7
ボーナス	2	3	4	8	6	5	2
クラス修正	0	1	1	2	2	2	0
他修正							
能力値	2	4	5	10	8	7	2

HP	91
MP	142
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	永遠神剣第九位【呪縛】	至近	+2	19	0	0	0	0	0
左手	永遠神剣第九位【束縛】	至近	+2	19	0	0	0	0	0
頭部	レスキューポイズン					11			
胴部	デスティニーウオーモンガーブラッドベスト					14		-1	
補助	調整の籠手								
装身具									
能力値			4	0	5	0	7	13	7
スキル			3		+7				
その他				11		16	16	7	
総計(右)			9	30					
総計(左)			9	30	12	41	23	19	7
総計(両)			11	49					m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 3 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 3 d
魔術判定	10			10	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
MPポーション	
HPポーション	
毒消し	

現在重量:	2	所持金:	525	預金・借金:	
最大重量:	12				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ファイアボルト 魔術〈火〉	1	6	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果:対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃のダメージは[2D+10] (〈火〉属性の魔法ダメージ)となる。クリティカル:ダイスロール増加								
バタフライダンス	1		パッシヴ		自身			
効果: 回避判定に+1D								
ドッジムーブ	5	2	効果参照		自身	自動成功	盾非装備	
効果: 回避判定と同時使用、回避判定の達成値に+[SL+2]								
ランナップ	1	3	セットアッププロセス		自身	自動成功		
効果: 戦闘移動、離脱を行える								
コンセントレイション	1		パッシヴ		自身			
効果: 魔術判定に+1Dする。								
エラプション	3	4	セットアッププロセス		自身	自動成功		
効果: 〈火〉属性の魔法攻撃のダメージに+ [(SL) D]								
リゼントメント	1		効果参照		自身	自動成功	バグ、バグ	
効果: 魔法攻撃と同時使用し「対象:単体*」に変更、ダメージに+ [CL×10]								
エキスパート	1	3	マイナーアクション		自身	自動成功		
効果: タイミング:メジャーアクションの魔術判定に+1D								
ナイフパリー	1	3	ダメージロールの直後		自身	自動成功	防具、防具	
効果: 物理ダメージを受ける直後に使用、ダメージ軽減を装備している武器の合計分軽減								
ファイアロード	5		パッシヴ		自身			
効果: 〈火〉属性の魔法攻撃に+[SL×4]								
マジックブラスト	2	3	ムーブアクション		自身	自動成功		
効果: メジャーアクションの魔法攻撃単体を範囲SL ×2体にする								
エルダーマジック	1		パッシヴ		自身			
効果: 魔術判定に+1Dする。								
マジックフォージ	1	3	ダメージロールの直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果: 魔法攻撃のダメージに+[(SL×2)D]								

熱血脳筋型魔術師 名前や魔術は覚えてるが出自等の記憶は無くしている
記憶を無くしたのは己が弱いと思い、色んな修行に没頭する

永遠神剣第六位【呪縛】紅蓮 【打撃:ダガー】 レベル:0 重量:3 命中修正:+2 攻撃力:CL+8 行動修正:0 射程:至近 装備部位:片手 効果:HP:MPの初期値に+20 スロット:3	永遠神剣第六位【束縛】金色 【打撃:ダガー】 レベル:0 重量:3 命中修正:+2 攻撃力:CL+8 行動修正:0 射程:至近 装備部位:片手 効果:【特殊】 スロット:3 【ロングヌスレプリカオーブ】
---	---

【特殊】
タイミング:
パッシヴ:この武器のほかに装備している武器が永遠神剣第九位【呪縛】なら
【カルマ値】が1上昇する
自身の【永遠神剣】の位階の数値を
超えるカルマ値になるとNPCとして扱う
【ロングヌスレプリカオーブ】

命中、攻撃力、行動値を足して装備箇所:双として扱う

