キャラクター名: ベラドンナ

プレイヤー名:

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	狩人	性別	女	年齢	3
冒険者Lv	12	経歴	競い合う友人がいた		
経験点	1500		罪を犯したことがある		
			銃で撃たれたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	7	11		31 + 2	5
		敏捷度	6	6		25 + 2	4
体	7	筋力	7	2		16	2
		生命力	7	3		17	2
心	6	知力	11	7		24 + 1	4
		精神力	2	12		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	10		
マギテック	8		
スカウト	12		
レンジャー	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
トレジャーマスター	3143 p		p
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
鷹の目	IB30 p		p
武器習熟S/ガン	IB31 p		p
MP軽減/マギテック	IB33 p		p
命中強化	IB32 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	15	14	12

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングバレル 射程50m、装填1、ダメージ+4	2H	15	1	2d+ 17	10	21											
テンペスト 射程30m、装填6、ダメージ+2	2H	10		2d+ 16	11	18											
S:ダブルバレル バレルサポーターで20のものを15として処理 専用化器用+2 射程50M 装填2 ダメージ+4	2H	15		2d+ 16	10	19											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 15

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	8	12			

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア小	ターゲットサイト（MP-1）
顔 マギスフィア中	クリティカルバレット（ダメージ+1） ショットガン（ダメージ+1
首 マギスフィア小	エフェクトバレット（ダメージ+1）
背中 マギスフィア大	クイックローダー(MP-1) ヒーリングバレット(HP回復量+1) ソリッドバレット(ダメージ+1)
右手 器用の腕輪	
腰 ばれるサポーター	2Hガンを必要筋力が5低いものとして装備できる
足 バレットポーチ	弾丸を24発まで収納
その他 敏捷の腕輪	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ

ランドバルス遺跡のジェネレーター出身のルーンフォーク

生まれてすぐとある冒険者ＰＴに保護され、その中の一人を主人として仕えながら冒険者としてのレベルを上げていた
主人以外には基本慇懃無礼、主人至上主義者のある意味ルーンフォークのステレオタイプ。

ある日、遺跡を探索中自身の不注意によりトラップを発動、先行していた主人を含めた仲間全員がトラップにより死亡。
何とか死体だけは回収したが、もはや蘇生は絶望的な有様。しかし彼女は蘇生が可能と信じ、死体を懇意にしていたサカロス神殿に預け、蘇生できるコンジャラーを雇うだけの資金を稼ぐため単身遺跡に潜り続け、トラップによりペイルローフに落とされる。

ちなみに、死体だが誰がどう見ても蘇生不可の状態（頭蓋骨、脊髄の個別判断が不可能レベル）のため、サカロス神殿の神官は預かったふりをして、埋葬を済ませている。　また、主人や仲間たちも転生しているため、ポゼッションも不可。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ベラドンナ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
背負い袋	○□□○□□
水袋	○□□○□□
毛布	○□□○□□
松明x6	○□□○□□
火口箱	○□□○□□
ロープ	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
ﾋｰﾘﾝｸﾞﾎﾟｰｼｮﾝ	○□□○□□
弾丸x4	○□□○□□
モンスターメモリー（ヒポグリフ）	○□□○□□
ターゲットサイト	○□□○□□
クリティカルバレット	○□□○□□
ショットガンバレット	○□□○□□
エフェクトバレット	○□□○□□
ソリッドバレット	○□□○□□
クイックローダー	○□□○□□
ヒーリングバレット	○□□○□□
情報料	○□□○□□
新聞（ボローニャ）	○□□○□□
知力の指輪（ボローニャ）	○□□○□□
インク(ボローニャ)x78	○□□○□□
白紙の本(ボローニャ)x78	○□□○□□
羽ペン（ボローニャ)x57	○□□○□□
魔導書(ボローニャ)	○□□○□□
情報量(ボローニャ)	○□□○□□
情報量(ボローニャ)	○□□○□□
知力指輪(ボローニャ)x14	○□□○□□
ガンベルト	○□□○□□
マナリング（ボローニャ）	○□□○□□
敏捷指輪（ボローニャ）	○□□○□□
器用の指輪	○□□○□□
真名チャージクリスタル（ボローニャ)x8	○□□○□□
ディスプレイザー・ガジェット（ボローニャ）	○□□○□□
シルヴィアへの貸付金	○□□○□□
ローニャがシルヴィアへの貸付金	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□