

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	アーシアン			境遇	師匠
出自 (効果)	現代人			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	21	9	9	8	7	6
ボーナス	2	7	3	3	2	2	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	2	9	4	4	4	2	2

HP	42
MP	41
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ウェポンクリエイト			15					
頭部									
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	マント					1			
装身具	研究道具								
能力値			9	0	4	0	2	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			9	6					
総計(左)			9	15	4	6	2	8	6
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	9			9	+ 2 d

所持品	
ベルトポーチ	
上等な衣服	
バックパック	
冒険者セット	
HPポーション×2	
MPポーション×3	
ポーションホルダー	
火酒	
毒消し×2	

現在重量: 10  
 最大重量: 15  
 所持金: 61  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 転生	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
テクニックマスター	★	-	パッシヴ/メイキング	-	自身	-		
効果:	器用値+3							
ウェポンクリエイト	3	7	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果:	使用する際に短剣、長剣、斧、打撃、槍、鞭、刀から1つ選択。以下の装備を1つ作成、装備する。このアイテムはシーン終了時に失われる。							
アンビデクスタリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	:左手と右手にそれぞれ使用条件で指定された武器を装備する時に有効。装備している2つの武器の命中修正、攻撃力、行動修正を合計し、種別を全て備えた装備部位:両の1つの武器として扱う。2つの武器の効果は全て有効、使用可能だが、宣言を必要とする物は同時に使用出来ない。							
アームズマスタリー:短剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	選択した武器を使用した命中判定に+1dする。							
ウェポンフォージ	5	8	メジャーアクション	-	自身	錬金術		
効果:	ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+ [(SL) D] する。スキルを使用する時にダイスロールを行ない、増加する値を決定する。この効果はシーン終了まで持続する。							
ファインドトラップ	1		パッシヴ		自身			
効果:	トラップ探知の判定に+1d、トラップ探知に失敗してもトラップが作動しなくなる。							
カルチャー:現代世界	★		パッシヴ		自身			
効果:	選択した場所に関して知っているかどうかの知力判定に+1dする。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

学校の下校中、褐色の肌のとても美しい男に階段から蹴り落とされた。しかし、目がさめると異世界だった。本人は動揺したものの、師匠に鍛えられていそれなりに動けるので、その後は小さな村に辿りついて助けてもらったりして街へと行き、冒険者という職を見つけた。今は現代へ帰る事など諦めて己の好奇心のままに活動している。戦闘が得意で、主に二刀流で戦っている。