キャラクター名

シヅキ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	15
メインクラス	ステーシー	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	50

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
約束	大切な約束。どんな約束か忘れた。けど守らないといけない大切な約束
懲罰	ツライ、ツライ罰。いまの世界に感じるのはあの罰から逃れられた清々しさだ。
抱擁	誰かを抱き締めた記憶。誰かに抱き締められた記憶。大事な人、大切な人。あの暖かな温もりは今は何処に居るのだろう。
星空	夜空に光る星、蒼白く自分達を照らす月。かつての空はこんなにも美しかったのに今の夜はただただ暗いだけ。隣に居たのは誰だったか。思い出せないのが哀しい。
悪ふざけ	いつもの日常にちょっとしたスパイスを。いつものってくれる友達と一緒に、自分は今日も平和な１日を少し刺激的にするのだ。この後無事成功したかは思い出せないけど。
身代わり	そうだ。誰かを庇って、誰かを庇って自分は死んだのだ。でもそこには不思議と悲しみはない。ただ、もっと一緒に生きていたかった。笑いたかった。そこは少し残念だ。
太陽の匂い	干した布団か、大好きなあの人の服か。顔をうずめたそこは暖かくて、太陽の匂いがした。幸せだった。けれど今となっては太陽は顔を出してくれずらしない。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（枷）（写真）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ハルセ	恋心	2	①②③④⑤	
カルド	憧憬	1	①②③④⑤	
フウタ	信頼	1	①②③④⑤	
ミロク	依存	1	①②③④⑤	
マスミ	信頼	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
				オート			
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0〜1	コストの代わりに、自分の任意の基本パーツを１つ破壊する。支援2か妨害2
ポジション		氷の心		オート	0	自身	狂気判定において、出目+1してよい
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0〜2	ダメージ受けた際のみ使用可。妨害3
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを代わりに自身に受ける。１ターンに何度も使用可
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随するすべての効果を打ち消す
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ損傷している任意のパーツを２つ損傷前に戻してもよい
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断（相手の判定に+2）
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時このパーツと損傷した基本パーツ１つを修復してよい
胴		どろどろ（黒い血）		ダメージ	1	0〜1	自分がダメージを受けた際そのダメージを与えた相手にのみ使用可。肉弾攻撃2
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1