キャラクター名: シャカ・サルワト

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	アコライト	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	84
種族	ネヴァーフ			**境遇**	正体
出自 **(効果)**	犯罪組織			**目標**	命令

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	14	12	7	11	7	11	6
ボーナス	4	4	2	3	2	3	2
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正							
能力値	4	6	2	5	2	5	2

HP	46
MP	47
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ピック	至近	0	6	0	0	0	-1	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	聖印								
能力値			6	0	2	0	5	4	9
スキル	アダマント、ディバインアーム		2			3			
その他									
総計(右)			8	6	1	18	5	2	8 m
総計(左)			8	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション*2	
MPポーション*0	
毒消し*1	

現在重量： 10		
最大重量： 28	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に物理防御力+3								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アームズマスタリー：打撃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中判定に+1Dする。								
ハンマーストライク	2	3	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果： 武器攻撃、ダメージに+[SLD]する。								
ハンマーフォージ	2	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： ダメージに+[SL*3]、1点でもダメージを与えると[ノックバック(2)]を付与する。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象【HP】を[3D+CL*3]回復する。								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/SL	
効果： 対象のダメージを0にする。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/SN	
効果： 《ヒール》をイニシアチブを使用できる。								
ディバインアーム	1	-	パッシブ	-	自身	-	打撃限	
効果： 命中判定に+[SL+1]する。								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	【器用】		
効果： 難易度10の判定に成功すると対象が【HP】1で戦闘不能を回復する。								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 道具類の所持可能重量を2倍にする。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ゴブリンのドロップ*11 650G