

機体名
試作実験用検体機くん

プレイヤー名

| 搭乗条件 | |
|-------------|---|
| レベル | 1 |
| ランク | N |
| 機体知識 レベル | 0 |

| | | HP | 装甲 | 回避 | 移動 | 装備数 |
|------------|-------|----|----|----|----|-----|
| ベース機体 | イドメネオ | 24 | 7 | 1 | 4 | 4 |
| 変形後 | | | | | | |
| 改造 | 使用P: | 16 | | | | 2 |
| その他修正 | | | | | | |
| 機体合計 (変形前) | | 40 | 7 | 1 | 4 | 6 |
| 機体合計 (変形後) | | | | | | |

| 武装コスト合計 | |
|---------|-----|
| メモリ | 350 |
| 功績点 | 0 |

| | 格闘命中 | 射撃命中 | 戦術命中 | 行動値 | 転倒値 |
|----------|------|------|------|-----|-----|
| パイロット能力 | | | | | |
| パイロット反応値 | | | | | |
| 機体ボーナス | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 総合値 | 2d+ | 2d+ | 2d+ | 2d+ | 2d+ |

| 回避 (変形前) | 回避 (変形後) |
|----------|----------|
| | |
| 1 | |
| 2d+ | 2d+ |

現在の
デッキ

| 武装 | | | | | | | | | | | | | | | | |
|-------------|--|--|-----|----|----------|----------|----|----|------|-----|-----|----|-----|----------|----|------|
| 名前 | | ランク | 容量 | 移動 | チャ ニッ | レニ ザニ | 貫通 | 地形 | 射程 | 対象 | 命中 | 修正 | 命中値 | ヒット 数 | 威力 | 制限 |
| ヘッドバルカン | | N | 0 | ○ | | | | 両用 | 1 | 単体 | 最大 | +3 | 2d+ | 1 | 7 | - |
| A B C D E F | | 解説: 初期武装。装備枠を圧迫せず装備できる。命中判定は3つのうち、最大のものを使用する | | | | | | | | | | | | | | |
| | | N | | ○ | ○ | ○ | ○ | | | | | | 2d+ | | | |
| A B C D E F | | 解説: | | | | | | | | | | | | | | |
| DDミサイル | | N | 190 | ○ | ○ | ○ | ○ | 両用 | 4-12 | 半径4 | 戦術 | -1 | 2d+ | 3 | 15 | |
| A B C D E F | | 解説: | | | | | | | | | | | | | | |
| リサーチミサイル | | N | 85 | ○ | ○ | ○ | ○ | 両用 | 2-6 | 複数 | 射撃 | 3 | 2d+ | 4 | 12 | |
| A B C D E F | | 解説: | | | | | | | | | | | | | | |
| レーザーライフル | | N | 170 | ○ | ○ | ○ | ○ | 両用 | 2-9 | 単体 | 射撃 | 1 | 2d+ | 1 | 23 | |
| A B C D E F | | 解説: | | | | | | | | | | | | | | |
| ダブルマシンガン | | N | 85 | ○ | ○ | ○ | ○ | 両用 | 1-3 | 複数 | 射撃 | 1 | 2d+ | 8 | 6 | |
| A B C D E F | | 解説: | | | | | | | | | | | | | | |
| サインミサイル | | N | 60 | ○ | ○ | ○ | ○ | 両用 | 2-9 | 複数 | 戦術 | -1 | 2d+ | 6 | 10 | |
| A B C D E F | | 解説: | | | | | | | | | | | | | | |
| 粒子ライフル (射撃) | | N | 170 | ○ | ○ | ○ | ○ | 両用 | 3-5 | 単体 | 射撃 | -4 | 2d+ | 1 | 18 | |
| A B C D E F | | 解説: | | | | | | | | | | | | | | |
| 粒子ライフル (回転) | | N | | ○ | ○ | ○ | ○ | 両用 | 0 | 半径3 | 射撃 | -2 | 2d+ | 6 | 3 | |
| A B C D E F | | 解説: | | | | | | | | | | | | | | |
| リアクティブアーマーN | | N | 20 | ○ | ○ | ○ | ○ | | | | その他 | | 2d+ | | | 1/戦闘 |
| A B C D E F | | 解説: 1つのダメージを2分の1 (切り捨て) にする | | | | | | | | | | | | | | |
| リアクティブアーマーN | | N | 20 | ○ | ○ | ○ | ○ | | | | その他 | | 2d+ | | | 1/戦闘 |
| A B C D E F | | 解説: 1つのダメージを2分の1 (切り捨て) にする | | | | | | | | | | | | | | |
| ブースターN | | N | 15 | ○ | ○ | ○ | ○ | | | | その他 | | 2d+ | | | 1/R |
| A B C D E F | | 解説: 移動力に+2 | | | | | | | | | | | | | | |
| ブースターN | | N | 15 | ○ | ○ | ○ | ○ | | | | その他 | | 2d+ | | | 1/R |
| A B C D E F | | 解説: 移動力に+2 | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | 2d+ | | | |
| A B C D E F | | 解説: | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | 2d+ | | | |
| A B C D E F | | 解説: | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | 2d+ | | | |
| A B C D E F | | 解説: | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | 2d+ | | | |
| A B C D E F | | 解説: | | | | | | | | | | | | | | |