キャラクター名: ウェスペル＝アルカード

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**		**レベル**	16
サポートクラス	ハンター	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	
種族	アルカード			**境遇**	親友
出自（効果）	開拓者			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	27	27	30	13	10	12	6
ボーナス	9	9	10	4	3	4	2
クラス修正	3	3	1	0	1	0	0
他修正			2				
能力値	12	12	13	4	4	4	2

HP	168
MP	110
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ダークネスエッジカスタムS1W	至近		26				-3	
左手	ダークネスエッジカスタムS1B	至近		26				-3	
頭部	蝶の帽子				3	1			
胴部	ブレイクアーマーノックス					20			-1
補助	スピードシューズ				1	4		3	3
装身具	狩猟武器応用書							3	
能力値			12	0	13	0	4	17	17
スキル			1						
その他				2					
総計(右)			13	28	17	25	4	17	19 m
総計(左)			13	28					
総計(両)			13	54					
ダイス数			5 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品

―― 収納 ――	調理用具
バックパック	―― 武器 ――
ベルトポーチ	シースベルト
―― 道具 ――	┣ナイフS3α
小道具入れ	┣ナイフS3β
┣ビーストブラッド	┣ナイフS3γ
┣ロープ	┗ナイフS3δ
┣ランタン	―― 防具 ――
┣チョーク	ハットS1α
┗火打ち石	ハットS1β
野営道具	―― ｸﾘｽﾀﾙ ――

現在重量： 20		
最大重量： 44	所持金： 863	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ナイトウォーカー	★	-	パッシヴ	-	自身	-	暗闇	
効果：	攻撃ダメージ+1D。ペナ無効。							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/S	
効果：	武器攻撃のダメージ+[CL*10]							
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	武器攻撃ダメージ+[SL*3]。リアクション-1Dマイナー解除、シーン継続。							
クールランニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-	バーサーク	
効果：	リアクションの判定-1D消去							
■■■■■■■■■■	◇	■■■	■■■■	■■■■	■■■■■	■■■■■	■■■■	
効果：	■■■■■■■■■■■■■							
アトリビュート	5	-	パッシヴ	-	自身	-	対抗属性	
効果：	攻撃のダメージ+[SL*4]							
ハイアトリビュート	5	-	パッシヴ	-	自身	-	対抗属性	
効果：	攻撃のダメージ+[SL*5]							
ラーニング：ナチュラルヒストリー	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	幸運基本値-3。エネミー識別+2D							
ファインドアウト	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	隠密状態の敵の数がわかる。発見したら[放心]付与							
コンコーダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	[対象：場面(選択)][射程:視界]にエネミー識別を行う事が出来る。							
クイックサーチ	★	5	セットアップ	-	自身	自動成功	1/ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	
効果：	エンサイクロペディアと同時にｾｯﾄｱｯﾌﾟのスキルを使用する							
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	エネミー識別を行う。							
■■■■■■■■■■	◇	■■■	■■■■	■■■■	■■■■■	■■■■■	■■■■	
効果：	■■■■■■■■■■■■■							
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	回避判定+1D							

メール山にて邂逅できるアーケンラーヴ様との取引により、

日の光の下で生活ができるようになったアルカード族の末裔。

～～～～～～～～～～～～～～～～～～～～～少年期～～～～～～～～～～～～～～～～～～～～～

同じくアルカード一族の「ノックス＝アルカード」と共に

魔物の習性や弱点等を調べあげ、二人で協力して狩りを行う日々を過ごしていた。

二人の武器はアルカード一族の鍛冶師が作った物で、

スロットと呼ばれる穴が開いており、

そこへ魔力を持ったクリスタルをはめ込むことで様々な属性の攻撃を可能にしていた。

ノックスの防具はアルカード一族が魔獣の大群と戦った時に使われていたという防具で、

複数の魔獣を一度に射貫く際の補助をしてくれる物だったため、

キャラクター名
ウェスペル＝アルカード

プレイヤー名

所持品			
精霊：地のクリスタル*3			
精霊：水のクリスタル*3			
精霊：火のクリスタル*3			
精霊：風のクリスタル*3			
精霊：光のクリスタル*2			
精霊：闇のクリスタル*3			
敏捷のクリスタル			
精霊：光のクリスタル*3			
採取のクリスタル			
採取のクリスタル			
飛行のクリスタル			
潜水のクリスタル			
――― 消費 ―――			
ポーションホルダー			
┣ハイMPポーション			
┣ハイMPポーション			
┣ハイMPポーション			
┣ハイMPポーション			
┗ハイMPポーション			
ランチボックス			
┣			
┣			
┣			
┣			
┗			
ハイMPポーション*1			
ハイHPポーション*6			
精霊草			
獣王石*4			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アンビデクスタリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	短剣・鞭	
効果：	両手の武器性能を全合計して1つにする							
■■■■■■■■■	◇	■■■	■■■■	■■■	■■■■	■■■■	■■■■	
効果：	■■■■■■■■■■■■■							
AM：狩猟	★	-	パッシヴ	-	自身	-	狩猟	
効果：	命中判定+1D							
ハンターウェポン	5	-	アイテム	-	効果参照	-	CL以下	
効果：	武器に「狩猟」を追加し、重量+2、攻撃力+3、行動修正-1							
ユニークウェポン	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	ハンターウェポンでマジックアイテム選択可能							
ギガントウェポン	3	-	アイテム	-	効果参照	-	狩猟	
効果：	重量&攻撃力+[SL*2]、行動修正-[SL]							
ハンティングセット	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	「猟具」をSL個手に入れる							
クラフトワーク	★	5	効果参照	-	自身	自動成功	人間、妖魔、魔族以外	
効果：	ドロップ品ロールを行わず獣王石を1つ得る							
■■■■■■■■■	◇	■■■	■■■■	■■■	■■■■	■■■■	■■■■	
効果：	■■■■■■■■■■■■■							
オーバードライブ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	バーサーク	
効果：	命中判定+1D							
AR狩猟	★	-	パッシヴ	-	自身	-	狩猟	
効果：	命中判定+1D							
フルスイング	2	10	マイナー	-	自身	自動成功	SL/C	
効果：	白兵攻撃時、武器の攻撃力を倍で計算。メインプロセス継続							
クロススラッシュ	★	12	メジャー	-	自身	自動成功	片・双	
効果：	バッシュによる白兵攻撃を同一対象に２回行う。※単体となる							
■■■■■■■■■	◇	■■■	■■■■	■■■	■■■■	■■■■	■■■■	
効果：	■■■■■■■■■■■■■							
コンカラーポーチ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	携帯可能重量+SL*10							
テンタクルアタック	1	獣王石1	メジャー	武器	単体	命中判定	-	
効果：	[射程:SL*5]mに白兵攻撃を行う							
ビーストグラップル	1	獣王石1	メジャー	武器	単体	命中判定	-	
効果：	武器攻撃のダメージ+[SL*4]。自身と対象に移動不可付与。シーン継続（マイナーで解除可能）							
フェニックスダウン	1	獣王石[SL*2]以下	クリンナップ	20m	単体	自動成功	1/S	
効果：	戦闘不能、BS全て回復。HPを[消費した獣王石*10]点にする。							
■■■■■■■■■	◇	■■■	■■■■	■■■	■■■■	■■■■	■■■■	
効果：	■■■■■■■■■■■■■							
エターナルシャドウ	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	自身を暗闇状態として扱う。シーン継続。							
クリムゾンミスト	★	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	1/S	
効果：	復活し、HP1となる。行動済化。							
アスレチック	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	登攀や跳躍などの筋力判定+1D							

キャラクター名
ウェスペル＝アルカード

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ネイチャーサバイバル	★	−	パッシヴ	−	自身	−	−	
効果：	自然の中で生きていくための知識や技術について知っているかの判定+1D							
トレーニング：筋力	★	−	パッシヴ	−	自身	−	−	
効果：	筋力基本値+3							
トレーニング：器用	★	−	パッシヴ	−	自身	−	−	
効果：	器用基本値+3							
トレーニング：敏捷	★	−	パッシヴ	−	自身	−	−	
効果：	敏捷基本値+3							
トレーニング：知力	★	−	パッシヴ	−	自身	−	−	
効果：	知力基本値+3							
トレーニング：感知	★	−	パッシヴ	−	自身	−	−	
効果：	感知基本値+3							
トレーニング：精神	★	−	パッシヴ	−	自身	−	−	
効果：	精神基本値+3							
トレーニング：幸運	★	−	パッシヴ	−	自身	−	−	
効果：	幸運基本値+3							
フェイス：アーケンラーヴ	★	−	パッシヴ	−	自身	−	−	
効果：	あらゆる命中判定+1							
モンスターロア	★	−	パッシヴ	−	自身	−	−	
効果：	エネミー識別判定+1D							
アニマルノウリッジ	★	−	パッシヴ	−	自身	−	−	
効果：	「動物」に関する【知力】判定+1D。エネミー識別にも適応							
ネイチャーノウリッジ	★	−	パッシヴ	−	自身	−	−	
効果：	自然や「植物」に関する【知力】判定+1D。エネミー識別にも適応							
ビーストノウリッジ	★	−	パッシヴ	−	自身	−	−	
効果：	「魔獣」に関する【知力】判定+1D。エネミー識別にも適応							
リサーチ	★	−	パッシヴ	−	自身	−	−	
効果：	【感知】で行う情報収集判定+1D							
ビジランテ	★	−	パッシヴ	−	自身	−	−	
効果：	隠密関連の【感知】判定+1D							
サーチリスク	★	−	パッシヴ	−	自身	−	−	
効果：	危険感知の判定+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								