

キャラクター名

マリノ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

未練

対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	/9一つとして所持。破壊で狂気点+1
レミリー	憧憬	3 ①②③④⑤	
ナタリア	保護	2 ①②③④⑤	
姉妹たち	不安	2 ①②③④⑤	
？？？	恐怖	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		超機動		オート			攻撃マニューバーの組に+1する。元々がアクションの攻撃マニューバーはそのコストがになる。攻撃マニューバーを使用するたびにパーティを一つ損傷させなければならない。
		業怒		ダメージ			狂気点を1点加える。ダメージ+2
		看破		ラピッド	0	0~3	「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバーを打ち消す。
		無限解体		ダメージ	0	自身	自分がダメージを与えたとき使用可。次カウントまで所有する攻撃マニューバーはすべて同対象に使用する限りタイミングは「ダメージ」となる。
		刹那		オート			攻撃マニューバーを使用した際。自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバーを使用できない。
		死神		オート			白兵攻撃マニューバーの判定に置いて、出目を+1してよい。
		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバー1つをラピッドで使用してよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバー1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
頭		戦闘経験		オート			最大行動値+2。
頭		リフレックス		オート			行動値+1
腕		解体包丁（芝刈り機相当）		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2。
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、出目+1。
腕		パイイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃が命中したなら対象を移動1。防御はすべて無効。
腕		投げナイフ		アクション	3	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃3。このパーティを使用した場合、このパーティは損傷する。
胴		ナタリア'sメモリー		オート			たからもの
脚		装甲靴（キャンサー相当）		オート		自身	脚のみ、ダメージに対して常に「防衛1」。バトルパーティで移動時。白兵、肉弾マニューバーをラピッドで使用可。