

キャラクター名

プレイヤー名

マリノ

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置		煉獄	
最大行動値		12	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レミリー	憧憬	3	①②③④⑤	
ナタリア	保護	2	①②③④⑤	
姉妹たち	不安	2	①②③④⑤	
???	恐怖	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		超機動		オート			攻撃マニューバの出目に+1する。元々がアクションの攻撃マニューバはそのコストになる。攻撃マニューバを使用するたびにパーツを一つ消費させなければならない。
		業怒		ダメージ			狂気点を1点加える。ダメージ+2
		看破		ラピッド	0	0～3	「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバ一つを打ち消す。
		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えたとき使用可。次カウントまで所有する攻撃マニューバはすべて同対象に使用する限りタイミングは「ダメージ」となる。
		刹那		オート			攻撃マニューバを使用した際。自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
		死神		オート			白兵攻撃マニューバの判定に置いて、出目を+1してよい。
		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つをラピッドで使用してよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
頭		戦闘経験		オート			最大行動値+2。
頭		リフレックス		オート			行動値+1
腕		解体包丁（芝刈り機相当）		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2。
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、出目+1。
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃が命中したなら対象を移動1。防御はすべて無効。
腕		投げナイフ		アクション	3	0～1	白兵攻撃1+切断+連撃3。このパーツを使用した場合、このパーツは損傷する。
胴		ナタリア’ sメモリー		オート			たからもの
脚		装甲靴（キャンサー相当）		オート		自身	脚のみ、ダメージに対して常に「防御1」。バトルパートで移動時。白兵、肉弾マニューバをラピッドで使用可。