

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	モンク	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	アーシアン			境遇	映像→地震
出自 (効果)	軍人の父			目標	大願成就

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	16	9	9	9	19	8
ボーナス	5	5	3	3	3	6	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正						3	
能力値	7	6	5	3	3	10	2

HP	75
MP	61
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルナックル	至近	1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	求道者の鉢巻き				0	2	0		0
胴部	妖精のチェインメイル					7	1		
補助	求道者の外套				0	4	2		0
装身具	ミュージックヘッドセット								
能力値			6	0	5	0	10	8	12
スキル	事故					2	2		
その他	スマホ		1					-1	
総計(右)			8	8					
総計(左)					5	15	15	7	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	10			10	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
Aスマートフォン 器用	ランチボックス
レトルトカレー	野菜
レトルトカレー	野菜
	野菜
ポーションホルダー	野菜
栄養ドリンク	野菜
栄養ドリンク	
栄養ドリンク	冒険者セット
栄養ドリンク	ベルトポーチ
HMPP	バックパック
	HPP

現在重量: 17
 最大重量: 23
 所持金: 7326
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動	1/防御	
効果: 行動消費なしのカバー								
カバームーブ	2	4	カバーリング		自身	自動	SL/シーン	
効果: カバーリングの射程を20mに								
	1							
効果:								
ステップ: アース	3	5	Sup		自身	自動		
効果: 【物防】 【魔防】 +[SL*3] シーン継続								
	1							
効果:								
エンカレッジ	★	6	In	20m	単体	自動	1/シーン	
効果: 未行動のキャラを行動させる								
	1							
効果:								
バイタルフォース	2	3	mA		自身	自動	格闘	
効果: ダメージ+(SL)D Mp継続								
フルディフェンス	★	5	fA		自身	自動		
効果: ディフェンダーを使用								
ディフェンダー	5	3	mA		自身	自動		
効果: 物魔防+[SL*3] シーン継続								
マジックディフェンダー	★		Pv					
効果: ↑の効果にする								
	1							
効果:								
ペネトレイトブロウ	★	6	MA	武器	単体	命中	格闘	
効果: 白兵攻撃 防御を0とみなす								
	1							
効果:								

成長予定
 レジストエレメンタル1-3
 バイタルフォース3-5
 アイアンフィスト
 マインドアダプト
 ボルテクスアタック

ロシア人の父を持つハーフ
 ダンス部 だけど人前で踊るのがやや苦手
 父親に常日頃から「どんな困難にも負けない、強い男になれ」と言われ続けてきた

