

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	12
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	シーフ	性別	女性
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自 (効果)	闘士			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	智力	感知	精神	幸運
基本値	9	20	26	6	22	6	9
ボーナス	3	6	8	2	7	2	3
クラス修正	2	2	1	0	0	2	1
他修正							
能力値	5	8	9	2	7	4	4

HP	132
MP	74
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルファルシオン	至近	-1	13	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	手入れ道具								
能力値			8	0	9	0	4	16	10
スキル				3	2	18	5		
その他				2		1			
総計(右)			7	18					
総計(左)			8	5	11	22	9	15	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	5 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
戦士の環	

現在重量: 12  
 最大重量: 16  
 所持金: 2673  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
AM:長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	長剣装備	
効果: 命中判定+1D								
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 物防+[SL*2]魔防+[SL]								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【回避】判定+1D								
フィールドバトラー	1	-	パッシブ	-	自身	-	非騎乗	
効果: 命中判定、物理防御+[SL+2]								
ウェポンエキスパート:長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	長剣	
効果: 武器攻撃ダメージ増加+2D								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
----セットアップ----	1							
効果:								
プレパレイション	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	セットアップ	
効果: セットアップを二つ使用。片方はバトルスキル								
ボディドライブ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 騎乗扱い(非騎乗状態)になる								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 戦闘移動or離脱								
	1							
効果:								
----マイナー----	1							
効果:								
インビジブルアタック	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 命中判定+1D								

クラス: ウォーリア/シーフ  
 名前: リフィル-アーニャ (CV.日笠陽子)  
 年齢: 16歳  
 性別: 女性  
 種族: ヴァーナ(猫族)  
 属性: 中庸/善

経歴:  
 東方と西方双方の血が流れており、本人としては西方よりかな?と思っている  
 冒険者として生活してきたわけではなく、剣士としての修行として旅を続けている  
 見返りを求めないことが多いため、ヒモジイ思いをよくしている

特徴:  
 スリーサイズは上から70-48-72(B)  
 敵陣を駆け回り、一撃必殺を重きにおいている。  
 一撃辺りの威力は高くないが、致命傷になる位置へと攻撃を加えることを得意とする  
 また、初見以外の攻撃は二回目からは殆ど当たらない  
 両親は西方に住んでおり、そこで東方の技の手ほどきを受けたことがある。  
 以前、監視者としての適性があると言われたことがあるが、本人は監視者の適性があると思っていない

セリフ例:  
 「ひゃあ!?か、からかわないでください!」



