キャラクター名
リフィル

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	11
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヴァーナ			**境遇**	放浪者
出自（効果）	闘士			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	智力	感知	精神	幸運
基本値	9	19	25	6	21	6	9
ボーナス	3	6	8	2	7	2	3
クラス修正	2	2	2	0	0	2	0
他修正							
能力値	5	8	10	2	7	4	3

HP	120
MP	69
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルファルシオン	至近	-1	13	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	手入れ道具								
能力値			8	0	10	0	4	17	10
スキル						11	4		
その他				2		1			
総計(右)			7	15	10	19	8	16	10 m
総計(左)			8	2					
総計(両)									
ダイス数			3 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
戦士の環	

現在重量： 12		
最大重量： 16	所持金： 2623	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
AM：長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中判定+1D								
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 物防+[SL*2]魔防+[SL]								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【回避】判定+1D								
フィールドバトラー	1	-	パッシブ	-	自身	-	非騎乗	
効果： 命中判定、物理防御+[SL+2]								
	1							
効果：								
----セットアップ----	1							
効果：								
プレパレイション	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ1	
効果： セットアップを二つ使用。片方はバートルスキル								
ボディドライブ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 騎乗扱い(非騎乗状態)になる								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 戦闘移動or離脱								
	1							
効果：								
----マイナー----	1							
効果：								
インビジブルアタック	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 命中判定+1D								
ランナバウト	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ1	
効果： 格闘、短剣以外の武器攻撃を「対象：範囲（選択）」に								
	1							
効果：								

ｸﾗｽ ：ウォーリア/シーフ
名前：リフィル-アーニャ（CV.日笠陽子）
年齢：16歳
性別：女性
種族：ヴァーナ(猫族)
属性：中庸/善

経歴：
東方と西方双方の血が流れており、本人としては西方よりかな？と思っている
冒険者として生活してきたわけではなく、剣士としての修行として旅を続けている
見返りを求めないことが多いため、ヒモジイ思いをよくしている

特徴：
スリーサイズは上から70-48-72(B)
敵陣を駆け回り、一撃必殺を重きにおいている。
一撃辺りの威力は高くないが、致命傷になる位置へと攻撃を加えることを得意とする
また、初見以外の攻撃は二回目からは殆ど当たらない
両親は西方に住んでおり、そこで東方の技の手ほどきを受けたことがある。
以前、監視者としての適性があるとか言われたことがあるが、本人は監視者の適性があると思っていない

セリフ例：
「ひゃあ！？か、からかわないでください！」

キャラクター名
リフィル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
----メジャー----	1							
効果：								
ビースティング	3	4	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果：	命中判定+[(SL+1)D]							
	1							
効果：								
----DR直前----	1							
効果：								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動成功		
効果：	ダメージ+[(SL)D]							
	1							
効果：								
----効果参照----	1							
効果：								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	ダメージ+[(CL*10)]							
ホースバトラー	1	10	効果参照	至近	単体	効果参照	1/ﾒｲﾝ,騎乗	
効果：	ﾒｼﾞｬｰ後に特殊攻撃,命中：器用,ダメージ[(SL)D+CL*3]							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
----騎乗時効果----	○							
効果：								
ライドファイト	3	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：	武器の命中達成+SL,ダメージ+[SL*2]							
ライトニングライド	5	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：	【行動値】【移動力】+[(SL*2)+2]							
イクストリアン	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：	【敏捷】【感知】判定の達成値+2							
ライドマニューバ	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：	回避判定+1D							
ライディング	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：	命中,回避判定+1D							
	1							
効果：								
----誓約----	○							
効果：								
矜持の誓い：恩恵	1	-	パッシブ	-	自身	-	誓約	
効果：	エンゲージキャラへのダメージ+1D							
矜持の誓い：束縛	1	-	パッシブ	-	自身	-	誓約	
効果：	1VS1の戦いを断らない							
矜持の誓い：天罰	1	-	パッシブ	-	自身	-	誓約	
効果：	HPダメorHPロス時、HPロス-[CL*5]							

キャラクター名
リフィル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
----種族----	○							
効果：								
ラピディティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【敏捷】判定+2							
	1							
効果：								
----片手剣----	1							
効果：								
ハンターアーツ	1	-	パッシブ	-	自身	-	片装備・盾無	
効果：	ダメージ+[SL*2]【物防】+[SL*2]、魔防+[SL]							
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【危険感知】に+1D							
ハンティング	1	-	シーンEnd	-	自身	自動成功		
効果：	【HP】+[2D+(CL*2)]点回復							
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【敏捷基本値】+3							
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【最大HP】+CL							
キャッチアウト	1	5	効果参照	視界	単体	-	ｼﾅﾘｵSL	
効果：	メジャーアクションを使用された直後に使用。以降の同スキルへのリアクションに+2D							
ホースマンシップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：	回避+1							
スピードアタッカーⅠ	1	F1	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	【行動値】【移動値】+5。R終了まで							
スピードアタッカーⅡ	1	F1	フリー	-	自身	自動成功		
効果：	自身のエンゲージ封鎖&回避+1D。敵キャラがいなくなるまで持続							
スピードアタッカーⅢ	1	F1	効果参照	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ1	
効果：	ダメージを貫通ダメージに変更							
クローズオフ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	封鎖からの離脱に対するリアクション+1D							
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	装備重量制限+5							
オウルアイド	1	-	パッシブ	-	自身	-	暗闇	
効果：	暗闇(明度1～2)の時のペナルティが-1Dから-2になる							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								