

キャラクター名 宮森 千世	プレイヤー名
------------------	--------

種族	人間	レベル	5	
ジョブ	ダート	カオスレート	0	
国籍	性別	女	年齢	22
クラブ	部	クラス	大学部1年	組
経緯	好奇			
好き	不思議、温泉			
嫌い	雨、船			

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 24
学力	10	2	15	2d+ 5	アウル	上限： 5
青春力	10	6	19	2d+ 6		
政治力	10		13	2d+ 4		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
0	基本武器		短剣 射程1、威力1
1	ワンド		杖 射程1、威力1、魔撃2
2	スクロール		本 射程1、威力2 アウル変換：ダート
3	シルバーリング		アクセサリ 装甲1 魔法制限
4	タブレットPC		文具 [学力] 2点
5	私服		娯楽 [青春力] 2点
6			

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
矢崎法介	<input type="checkbox"/>	①②③④⑤	<input type="checkbox"/>
帯刀明日香	<input type="checkbox"/>	①②③④⑤	<input type="checkbox"/>
桐生富生	<input type="checkbox"/>	①②③④⑤	<input type="checkbox"/>
マーヤ・トーマ	<input type="checkbox"/>	①②③④⑤	<input type="checkbox"/>
遠野結	<input type="checkbox"/>	①②③④⑤	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	①②③④⑤	<input type="checkbox"/>

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存訓練	魔力開発	緊急障壁	ポイズンミスト	交流授業
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 なし	1 なし	2 なし 青春力	1 なし	1 なし
使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩
<input type="checkbox"/>	常駐 《生命力》限界値、授業Lv.×5点上昇	<input type="checkbox"/>	常駐 《アウル》の限界値が[授業Lv×1]点上昇する。	<input type="checkbox"/>	補助 誰かがダメージを受けたときに使用できる。《アウル》を1点消費、青春力で判定。成功すると[判定の成功率+授業Lv] D6点だけそのダメージを軽減する。
<input type="checkbox"/>	補助 戦闘中、プロット時に使用。《アウル》を1点消費すると、[授業Lv×1] つままでのサイコロを使って【ポイズンミスト】用のプロットを追加で行うことができる。複数のサイコロをプロットする場合、別々の値をプロットすること。プ	<input type="checkbox"/>	補助 誰かがダメージを受けたときに使用できる。《アウル》を1点消費、青春力で判定。成功すると[判定の成功率+授業Lv] D6点だけそのダメージを軽減する。	<input type="checkbox"/>	常駐 《青春力》の修正値が[授業Lv×2]点上昇する

授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	研究所	バンド			
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 なし	1 なし	1	1	1
使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩
<input type="checkbox"/>	常駐 セッション中に使用された支援、または補助のタイプの授業効果を[コミュレベル×1] つまで記入可。その授業の効果はその授業の使用タイミングで1度だけ使用できる。	<input type="checkbox"/>	常駐 [青春力]の修正が[コミュLv×2]点上昇する。	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

専攻	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩
<input type="checkbox"/>																

成長	効果	選択回数	成功率表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5