

| | |
|------------------|--------|
| キャラクター名 宮森 千世 | プレイヤー名 |
|------------------|--------|

| | | | | |
|-----|--------|--------|-------|----|
| 種族 | 人間 | レベル | 5 | |
| ジョブ | ダート | カオスレート | 0 | |
| 国籍 | 性別 | 女 | 年齢 | 22 |
| クラブ | 部 | クラス | 大学部1年 | 組 |
| 経緯 | 好奇 | | | |
| 好き | 不思議、温泉 | | | |
| 嫌い | 雨、船 | | | |

| | | | | | | |
|-----|-----|----|----|-------|-----|--------|
| 能力値 | 基本値 | 修正 | 合計 | 判定値 | 生命力 | 上限： 24 |
| 学力 | 10 | 2 | 15 | 2d+ 5 | アウル | 上限： 5 |
| 青春力 | 10 | 6 | 19 | 2d+ 6 | | |
| 政治力 | 10 | | 13 | 2d+ 4 | | |
| | 0 | | | 2d+ | | |
| | 0 | | | 2d+ | | |

| 道具類 | カテゴリ | 分類 | 効果 |
|-----|---------|----|---------------------|
| 0 | 基本武器 | | 短剣 射程1、威力1 |
| 1 | ワンド | | 杖 射程1、威力1、魔撃2 |
| 2 | スクロール | | 本 射程1、威力2 アウル変換：ダート |
| 3 | シルバーリング | | アクセサリ 装甲1 魔法制限 |
| 4 | タブレットPC | | 文具 [学力] 2点 |
| 5 | 私服 | | 娯楽 [青春力] 2点 |
| 6 | | | |

| アドレス帳 | ↓好意ならチェック | アドレス帳 | ↓好意ならチェック |
|---------|--------------------------|-------|--------------------------|
| 矢崎法介 | <input type="checkbox"/> | ①②③④⑤ | <input type="checkbox"/> |
| 帯刀明日香 | <input type="checkbox"/> | ①②③④⑤ | <input type="checkbox"/> |
| 桐生富生 | <input type="checkbox"/> | ①②③④⑤ | <input type="checkbox"/> |
| マーヤ・トーマ | <input type="checkbox"/> | ①②③④⑤ | <input type="checkbox"/> |
| 遠野結 | <input type="checkbox"/> | ①②③④⑤ | <input type="checkbox"/> |

| 授業 | 月曜日 | | | 火曜日 | | | 水曜日 | | | 木曜日 | | | 金曜日 | | | | | | |
|--------------------------|---------------------|----|----|--------------------------|--------------------------|----|-------|--------------------------|--|---------|-------|--------------------------|---|-------|----|--------------------------|-------------------------|--|--|
| | 生存訓練 | | | 魔力開発 | | | 緊急障壁 | | | ポイズンミスト | | | 交流授業 | | | | | | |
| | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | | | | |
| | 1 | なし | | 1 | なし | | 2 | なし | 青春力 | 1 | なし | | 1 | なし | | | | | |
| 使用回数 | ○○○○⑤ | | | 使用回数 | ○○○○⑤ | | 使用回数 | ○○○○⑤ | | 使用回数 | ○○○○⑤ | | 使用回数 | ○○○○⑤ | | | | | |
| | ○○○○⑩ | | | ○○○○⑩ | | | ○○○○⑩ | | | ○○○○⑩ | | | ○○○○⑩ | | | | | | |
| <input type="checkbox"/> | 常駐 | | | <input type="checkbox"/> | 常駐 | | | <input type="checkbox"/> | 補助 | | | <input type="checkbox"/> | 補助 | | | <input type="checkbox"/> | 常駐 | | |
| | 《生命力》限界値、授業Lv.×5点上昇 | | | | 《アウル》の限界値が[授業Lv×1]点上昇する。 | | | | 誰かがダメージを受けたときに使用できる。《アウル》を1点消費、青春力で判定。成功すると[判定の成功率+授業Lv] D6点だけそのダメージを軽減する。 | | | | 戦闘中、プロット時に使用。《アウル》を1点消費すると、[授業Lv×1] つまのサイコロを使って【ポイズンミスト】用のプロットを追加で行うことができる。複数のサイコロをプロットする場合、別々の値をプロットすること。プ | | | | [青春力]の修正値が[授業Lv×2]点上昇する | | |

| 授業後 | 月曜日 | | | 火曜日 | | | 水曜日 | | | 木曜日 | | | 金曜日 | | | | | | |
|--------------------------|---|----|----|--------------------------|--------------------------|----|-------|--------------------------|----|-------|-------|--------------------------|-------|-------|----|--------------------------|--|--|--|
| | 研究所 | | | バンド | | | | | | | | | | | | | | | |
| | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | | | | |
| | 1 | なし | | 1 | なし | | 1 | | | 1 | | | 1 | | | | | | |
| 使用回数 | ○○○○⑤ | | | 使用回数 | ○○○○⑤ | | 使用回数 | ○○○○⑤ | | 使用回数 | ○○○○⑤ | | 使用回数 | ○○○○⑤ | | | | | |
| | ○○○○⑩ | | | ○○○○⑩ | | | ○○○○⑩ | | | ○○○○⑩ | | | ○○○○⑩ | | | | | | |
| <input type="checkbox"/> | 常駐 | | | <input type="checkbox"/> | 常駐 | | | <input type="checkbox"/> | | | | <input type="checkbox"/> | | | | <input type="checkbox"/> | | | |
| | セッション中に使用された支援、または補助のタイプの授業効果を[コミュレベル×1] つまで記入可。その授業の効果はその授業の使用タイミングで1度だけ使用できる。 | | | | [青春力]の修正が[コミュLv×2]点上昇する。 | | | | | | | | | | | | | | |

| 専攻 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | |
|--------------------------|-------|-------|----|--------------------------|------|-------|-------|--------------------------|------|-------|----|--------------------------|-------|-------|----|--|
| | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 使用回数 | ○○○○⑤ | | | 使用回数 | ○○○○⑤ | | | 使用回数 | ○○○○⑤ | | | 使用回数 | ○○○○⑤ | | |
| | ○○○○⑩ | | | ○○○○⑩ | | | ○○○○⑩ | | | ○○○○⑩ | | | ○○○○⑩ | | | |
| <input type="checkbox"/> | | | | <input type="checkbox"/> | | | | <input type="checkbox"/> | | | | <input type="checkbox"/> | | | | |

| 成長 | 効果 | 選択回数 | 成功率表 |
|------|-------------------------|------|---------|
| 能力上昇 | 能力3つの値に+1 | | ~10 失敗 |
| 自己修養 | チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる | | 11~14 1 |
| 青春謳歌 | 対人コミュ1つのレベルを上げる | | 15~19 2 |
| 影響拡大 | 組織型コミュ1つのレベルを上げる | | 20~24 3 |
| | | | 25~29 4 |
| | | | 30~ 5 |