

キャラクター名  
アルシェ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	3 陥穽
サブクラス	ステーション	寵愛点	13

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
演奏	あなたは毎日楽器を弾いていた。その楽器は手元がない。弾く曲の名も覚えていない。口ずさむことはできるけれど…けれど、あの楽器があれば、きっと指が曲を覚えてはいるはず。
亡者	どこだろう。逃げかえされる。悲痛をあげて逃げ帰って。あなたは寂れ、死者の手で生きたまきまきちぢらばバラバラに。ああ、あいつらだ。アンデッドだった。あいつらだ。あなたの神をめちやくちやく。"000000"

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
狼花	信頼	3 ①②③④⑤	
メティス	不安	3 ①②③④⑤	
アルビレオ	期待	3 ①②③④⑤	
セイリオス	保護	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2		姉妹全員の攻撃一つラピッドにできる
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ		0~2	妨害3、ダメージを受けている際のみ使用可
メインクラス		死に続け		ラピッド	0		損傷している基本パーツ1つを修復する
サブクラス		死人の流儀		オート		0~1	支援2か妨害2。コストとして自身の任意の基本パーツを一つ損傷する。
				オート			
頭		のうみそ		オート			行動値2
頭		めだま		オート			行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0~1	妨害1+転倒
頭		うじむし		オート		自身	バトルパートにて、ターン終了時とパート終了時、このパーツが損傷していたなら修復してよい
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、出目+1
腕		弓		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		救急箱		オート			このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の基本パーツを3つ 選び修復してよい
胴		だるま		オート		自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断はダメージを受けた箇所の1つを選んで行う
				オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1