

キャラクター名

ドルチェ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	16
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:		性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	没落
出自 (効果)	錬金術師			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	31	17	13	11	13	22	13	HP175
ボーナス	10	5	4	3	4	7	4	MP133
クラス修正	2	2	2	0	0	1	1	フェイト5
他修正								
能力値	12	7	6	3	4	8	5	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アサルトソード	至近	-2	22	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	トリックマント					5			
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			7	0	6	0	8	10	17
スキル									
その他									
総計(右)			5	22	7	15	8	7	17
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	4			4	+ 2 d	▼クリスタル▼	MPポーション
トラップ解除	7			7	+ 2 d	戦士のクリスタル (共)	MPポーション
危険感知	4			4	+ 2 d	対抗：スタンのクリスタル (盾・防)	MPポーション
エネミー識別	3			3	+ 2 d	踊り子のクリスタル (共)	
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d		
魔術判定					+ d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d	▼所持品▼	
						対毒符	
						MPポーション	
						MPポーション	
現在重量：	6						
最大重量：	36	所持金：	74439	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー	1		パッシブ	-	自身	-		
効果：両手剣。命中判定+1D								
ステップファイア	3	4	セットアップ	-	自身	自動		
効果：ダメージSL×3								
ダンシングヒーロー	1	-	判定の直前	-	自身	自動	シーン1	
効果：判定の直前。判定+1D								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果：白兵攻撃+筋力								
スラッシュブロー	2	3	ダメージ前	-	自身	自動	シーン1	
効果：ダメージ (SL×2) D								
バトルステップ	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：ステップ中、ダメージ、命中、回避ダメージに+SL★+3								
ボルテクスアタック	1	-	効果	-	自身	自動	シリオ	
効果：武器攻撃と同時に。ダメージ (CL×10) ★70ダメージ								
ステップダーク	3	3	セットアップ	-	自身	-		
効果：回避判定+SL×2 ★回避+6								
ハードビート	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：MHP=HPなら攻撃に+SLD ★2D								
クイックステップ	1	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果：ステップ～を2つ使用								
レイザーシャープ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：武器攻撃ダメージに+1D								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：回避判定に+1D								
フェザータップ	1	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果：飛行状態になり、戦闘移動をしてもよい。								

リビルド券 1回分

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サマーソルト	1	6	フェザータップ	-	自身	自動		
効果:	フェザータップと同時に使用。移動力+10m							
リジェネーション	1	10	ムーブ	-	自身	自動	シリア	
効果:	HPをCL×5点回復する							
ギフト	1	-	効果	-	自身	自動	シリア	
効果:	ダイスロール直前。ダイスロール+2D							
エソテリカ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	インテリカ：ダメージ コスト-2							
ストームアタック	3	3	パッシブ	-	自身	-		
効果:	スラッシュブロウに+(SL×3) D							
ストラングルクラッシュ	1	10	メジャー	-	自身	自動		
効果:	バックス2連撃。2回目DR+2D							
グレートバースト	3	10	効果	-	自身	自動	シリアSL	
効果:	白兵攻撃の命中判定の後で使用。1つの出目を6に変更							
ハイパーゲイン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	スマッシュ1で取得。武器攻撃に+筋力							
バーストラッシュ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	武器攻撃の命中でクリティカルした場合防御0として算出							
バイオレントヒット	1	-	クリーン	-	自身	自動		
効果:	すでに使用したボルテクスアタックの使用回数を1増やす							
アームズロジック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	両手剣。命中判定+1D							
ファストセット	1	6	ムーブ	-	自身	自動		
効果:	「タイミング：マイナー」のスキルを同時に使用する。							
フルスイング	2	10	マイナー	-	自身	自動	シリアSL回	
効果:	白兵攻撃のダメージでは、その白兵攻撃で使用している武器の一つの攻撃力を2倍する。							
ハイルバーテージ	2	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	武器攻撃のダメージに+(SL×4)する。							
パーフェクトボディ	1							
効果:								
アルケミーノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	錬金関係に関する知力判定に+1D							
トレーニング筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	筋力+3							
トレーニング精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	精神+3							
イクイプリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	装備しているアイテム重量+5							
интенション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	最大MPに+CLする。							
フェイス：グランアイ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	攻撃のダメージに+2する。							
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	危険判定+1Dする。							

ドルチェ

[illegible][illegible]