

キャラクター名

プレイヤー名

エヴァ

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	14
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	モンク	性別	女性
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	孤児			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	29	23	15	6	10	22	8	
ボーナス	9	7	5	2	3	7	2	
クラス修正	3	3	1	1	0	0	0	
他修正								
能力値	12	10	6	3	3	7	2	

HP	155
MP	105
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	覚醒の爪	至近	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	城壁の鎧				-3	24	5		
補助	センチネルガード				-1	6	3		-1
装身具	豪傑の証		+1			+5			
能力値			10	0	6	0	7	9	17
スキル			1	31				+1	
その他									
総計(右)			12	42	2	35	15	10	16m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			5 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	3			3	+ 2 _d	ベルトポーチ	冒険者セット
トラップ解除	10			10	+ 2 _d	異次元バッグ	ハイmpポーション×5
危険感知	3			3	+ 2 _d	ポーションホルダー	mpポーション×10
エネミー識別	3			3	+ 2 _d	ハイMPP×3	聖水×3
アイテム鑑定	3			3	+ 2 _d	毒消し×2	転移の呪符×2
魔術判定	3			3	+ 2 _d	小道具入れ	飛翔符×2
呪歌判定					+ _d	転送石：パルヴァモルト	
錬金術判定					+ _d		

現在重量：

33

最大重量：

70

所持金：

77114

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
クールランニング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：《バーサーク》のリアクションペナルティ受けない（修正済み）								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	-		
効果：シーン中、武器攻撃のダメージ+15								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	-		
効果：メインプロセス中に行う武器攻撃のダメージ+【筋力】								
カバーリング	1	2	DR直前	-	自身	-	1/MP	
効果：対象をカバーする。行動済みでも使用でき、使用しても行動済みにならない								
カバームーブ	2	4	《カバーリング》	-	自身	-	SL/シーン	
効果：《カバーリング》の射程を20mに変更する。								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	-	1/シナリオ	
効果：武器攻撃の対象を単体※に変更し、ダメージを+CL×10								
アームズロジック：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：格闘の武器を使用した命中判定+1D								
オーバードライブ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：《バーサーク》の効果中武器を使用した命中判定+1D								
ハイボルテージ	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：武器攻撃のダメージ+[SL×4]								
ハイパーゲイン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：武器攻撃のダメージ+【筋力】								
ファストセット	1	6	ムーブ	-	自身	-		
効果：マイナーアクションのスキルを使用出来る								
クロススラッシュ	1	12	メジャー	-	自身	-		
効果：《バッシュ》による白兵攻撃を2回行う。								
ディフェンスライン	1	15	リアクション	-	自身	命中		
効果：武器攻撃に対するリアクションを、装備している武器の命中判定で行う。この対決に勝利した場合、自分への攻撃は失敗となる								

記憶を失い、旅をしている紅い瞳を宿した金色髪の少女。
自分の手掛かりを求める旅——という訳でなく、ただの金銭目的だけで行動している。
「……記憶う？ はんッ。どうして我がそんな七面倒なものを探さねばならぬのじゃ？」
「それよりも金じゃ金！ うひひ、わくてかが止まらんのう」
尊大な態度と台詞で後ろからテキパキと指示を出す有能（笑）な指揮官。
「全軍、突撃ー！ 我は後ろにいるからの！ 精一杯頑張るのじゃ！」
エヴァが前線に出ることはきっとない。

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バイオレントヒット	1	-	クリンナップ	-	自身	-	1/シナリオ	
効果：《ボルテクスアタック》の回数回復								
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	-	1/シナリオ	
効果：HPを[SL×20]で復活								
アームズマスタリー：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：格闘の武器を使用した命中判定+1D								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：格闘の武器を使用した攻撃のダメージロール+【精神】								
エナジーフロー	4	-	DR直前	-	自身	-	1/MP	
効果：[SL×5]点以下の任意の【MP】を消費し、消費した【MP】1点につき、自身の行う武器攻撃のダメージに+1する。メインプロセス終了まで持続								
エナジースクイーズ	3	-	《エナジーフロー》	-	自身	-	SL/シナリオ	
効果：《エナジーフロー》の効果で「消費した【MP】1点につき、武器攻撃のダメージに+2にする」に変更する。コストは変わらない。1シナリオにSL回使用可								
ソウルバスター	1	-	効果参照	-	自身	-	1/シナリオ	
効果：自身が攻撃のダメージを受けた直後に使用する。その攻撃で受けたHPダメージと同じ値だけ、自身に攻撃を行った対象にHPロスを与える（最大、自身の【最大HP】）。								
ファランクススタイル	1	-	パッシブ	-	自身			
効果：取得時に能力からひとつ選択する。自身が装備出来る防具の重量の制限は、選択した能力値の能力基本値までとなる。また、自身は防具の「クラス制限」を無視して装備出来る								
ランオーバー	1	5	ムーブ	効果参照	効果参照		1/シーン	
効果：シナリオ制限の特殊能力ひとつの使用回数を1回復								
アイアンカバー	2	2	《カバリング》	-	自身		SL/シーン	
効果：プリブレイに【精神】×100G入手								
ベアアップ	1							
効果：								
アニマルエンパシー	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
イミュンウェイト	1							
効果：								
フェイス：アーケンラヴ	1							
効果：								
オンスロート	1							
効果：								
センスマジック	1							
効果：								
ファーストエイド	1							
効果：								
フックダウン	1							
効果：								

エヴァ

プレイヤー名

[illegible][illegible]