

キャラクター名  
アザリア・ウィスライン

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	レベル	3
アザーシークエンス	サジタリア	性別	女
出生タイプ		年齢	17
出自	ドミナ村	運命	2-b 7 正義
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	8	2	0	10	40 %
知	8	0	0	8	38 %
敏	10	1	0	11	41 %
運	7	1	0	8	38 %

HP	47
MP	50
移動時 ウィル	8
戦闘時 ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器 1	アブゾーバー				1	6			
武器 2									
防具	戦闘用コート								4
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ	ホークアイ					2			
アクセサリ									
能力値+ボーナス		27	0	4	31	0	4	11	0
アーツ					4				
その他									
総計(1)		27 %	0	4 %	36 %	10	4 %	11	4
総計(2)		27 %	0	4 %	35 %	4	4 %	11	4
総計(両)		27 %	0	4 %	36 %	10	4 %	11	4

所持品	
活動基本装備	
ハリー	
ブレイブハーツ	
武器強化代	
所持金 :	220
預金・借金 :	

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果 : 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ヒーリング	2/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果 : 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
メイキング・ショット	1/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果 : 命中+0%、攻撃力[2xAL]+2のショットを1つ作り出す。戦闘終了まで有効							
ショット・エンハンス	2/5	0	パーマナント	自身	自身	2	
効果 : ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
リバイブ	1/1	10	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果 : 戦闘不能になった対象のHPを1に回復する。ただし対象は行動済みになる							
スフィア・アンビュラス	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果 : 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
カウンターアクト	1/1	2	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果 : 対象のバッドステータス1種類を回復する							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							

チーム:ボラリス  
 アステルと同室  
 監督役リーオ→エトワール

-----  
 デニスとヘリクスつないだ

-----  
 ドミナ村の農家の娘。家は畜産業が主であり、羊や牛を飼っている。  
 年が近い兄二人と年の離れた妹が一人あり、  
 兄達と同じような扱いで育てられたからか、  
 大雑把な性格で、あまり女らしくない口調である。  
 しかし体は無駄に発育がいい。  
 祖父から狩の手段としての弓矢を習っており、腕前はなかなかのもの。  
 家で飼っている仔羊が群れから外れてしまい、崖から落ち瀕死のところを見つけ、  
 どうにか助けようとしているときに、ハイランダーとしての能力に目覚めた。  
 彼女自身も何が起こったかよくわからず、村に帰ってからいろんな人に治療として力を使用しようと試みたが、  
 加減が分からずに自身が倒れ、妹に怒られる羽目になったとか。

-----  
 己の力を把握し活かしたいと、機関アサルトエンジンへの入学を決意した。

-----  
 ・料理できる  
 ・狩ができる  
 ・動物を的確にさばく