キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	4
アザーシークエンス	グラディウス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	16	6	1	23	53 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	5	0	0	5	35 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	83
MP	41
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ワイドブロード	-4	13						
武器2									
防具	戦闘用コート								4
インナー	ディフェンド								1
アクセサリ	ドッグタグ								
アクセサリ	ブルズホーン								
能力値＋ボーナス		39	3	12	18	0	3	5	0
アーツ									
その他									
総計(1)		35 %	16	12 %	18 %	0	3 %	5	5
総計(2)		39 %	3	12 %	18 %	0	3 %	5	5
総計(両)		35 %	16	12 %	18 %	0	3 %	5	5

所持品			
活動基本装備			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
エリート	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：前提:ベースとアザーのシークエンスが同じ　あなたがレベルアップでアーツを取得する時、同じアーツを一度に2レベル以上取得できない　あなたが奇数レベルの時、取得できるアーツの数が1つ多くなる　このアーツはアーツ取得数にかかわらず取得できる							
ブロッキング	1/	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：あなたが前衛にいる時、2体以上を対象に取る攻撃の命中判定直後に使用できる その対象をあなたのみに変更する。また、あなたはこの攻撃終了まで回避判定を行えなくなる1シナリオに1回使用可能							
カバーリング	4/5	2	インスタント	同列	味方単体	0	
効果： 1ラウンド[AL]回、対象が受けるはずのダメージを肩代わりする							
レッセン	4/		アクション	自身	自身	0	
効果：白兵武器装備時、あなたがダメージを受ける時使用できる そのダメージに−2×[アーツLv]するDソードを装備している場合−3×[アーツLv]する1回の攻撃に1度のみ使用可能							
エンデュランス	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 持久力に関わる【体】判定に+[10xAL]%							
トライアンフ	1/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：敵単体を対象とした攻撃が命中した時使用可。《パンプアップ》の効果のかわりに消費した合計と同じだけd6を振る。ベースシークエンスがグラディウスで3Lv以上のハイランダーのみ使用可能							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							