キャラクター名: リラ

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	不明
称号クラス				**年齢**	それなり
種族	スプライト			**境遇**	渡来
出自（効果）	森の妖精			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	6	7	17	16	14	10	7
ボーナス	2	2	5	5	4	3	2
クラス修正	0	0	1	1	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	6	6	5	5	3

HP	46
MP	75
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	封精魔杖・無[Lv4/両/6]		-1	4					
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	マジカルローブ					6		1	-1
補助	ジュエルリング								
装身具	タリスマン								
能力値			2	0	6	0	5	11	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	4	6	8	5	12	6 m
総計(左)			2	0					
総計(両)			1	4					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	
バックパック	

現在重量： 7		
最大重量： 11	所持金： 24620	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フェイ：スプライト	★	5	setup/making	5	単体	自動	-	
効果： 武器攻撃を光属性の魔法ダメージにする。ラウンド終了まで持続。/メイキングで飛行能力取得。								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動	-	
効果： 魔法ダメージ+[SLd]								
リヴァイアサン	1	8-2	Major	20m	範囲選択	魔術	-	
効果： 2dの無属性魔法ダメージ。ダメージを与えた場合[スリップ]を与える								
フォースブリンガー	5	-	-	-	自身	-	-	
効果： 無属性魔法ダメージ+4SL								
コンセントレイション	1	-	-	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定+1d								
リゼントメント	1	-	魔法攻撃時	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 魔法ダメージ+10CL								
ハイサモナー	1	3	minor	-	自身	自動	-	
効果： サモナースキルのリアクション判定-1d。メインプロセス持続								
アニマルパクト	1	-	minor	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵ1	
効果： サモナースキルを範囲：場面（選択）、射程：視界に変更								
グレートサモナー	1	-	-	-	自身	-	-	
効果： サモナースキルの魔法ダメージ、ダメージ軽減等に+1d								
アラクネ	1	9-2	DR直後	20m	範囲選択	自動	防御中1	
効果： ダメージ-[SLd]								
マジックフォージ	3	3	DR直前	-	自身	自動	ｼｰﾝ1	
効果： 魔法ダメージ+[2*SLd]								
アブソリュートフォース	1	-	-	-	自身	-	-	
効果： リヴァイアサンの効果に行動値-5を追加（ラウンド持続）								
エンカレッジ	1	6-2	ini	20m	単体	自動	ｼｰﾝ1	
効果： 対象のターンにする								
ビーストベイン	1	4	Major	20m	単体	魔術	-	
効果： 2d+10の無属性魔法ダメージ。動物、魔獣、霊獣には防御力0計算								
トラッキング	1	-	-	-	自身	-	-	
効果： 足跡、痕跡などをもとに追跡するための感知判定に+1d								

エリンディルと今回舞台の孤島の間に位置する、妖精の森に住んでいた光の妖精。ある日、森の祭壇に「宝玉を捧げよ」との文字が浮かび上がる。
この孤島に光り輝く宝玉があると知った彼は、リヴァイアサンに頼み込んで孤島へと案内してもらう。
しかし、そこで何の運命か、通りがかりの船に衝突してしまう。
持参した探索道具などは全て海の藻屑となってしまったが、何とかして宝玉を探して妖精の森に持ち帰らなければならない。

目指す成長（主なイメージ）：メイジサモナー（難破の犯人）→メイジダンサー（ステップ：ブライト）→ウィザードダンサー（エンチャントウェポン光）
Lv4リビルドで微修正（マジシャンズマイト*2→マジックフォージ*2）

封精魔杖・無:卓限定 <無>属性魔法のダメージを与える魔法攻撃に有効。パッシブ。装備者が行う貫通属性ではない魔法攻撃のダメージに+1dする。さらに、装備者の最大HPとMPを+2する。メイジ専用。

キャラクター名：リラ

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックキャンドル	1	6	Major	エリア	エリア	魔術	-	
効果：エリアの明度を2か3に上げる。フリーアクションで元に戻せる。								
ファインドトラップ	1	-	-	-	自身	-	-	
効果：罠探知+1D。失敗しても罠が発動しない								
イクイップリミット	1	-	-	-	自身	-	-	
効果：装備重量制限+5								
マジックスピナーI	1							
効果：								
マジックスピナーII	1							
効果：								
マジックスピナーIII	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								