キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		アドレナリン		オート		自身	1
腕		ガントレット		オート		自身	腕防御値常に1、白兵・肉弾＋1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2＋移動１
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御２
胴		リフレックス		オート		自身	最大行動値＋１
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値＋１
胴		かわいい衣装		オート			たからもの
ポジション		半壊		オート			バトルパートにおけるターン終了時及びたからもの破壊による狂気点上昇を受けない
メインクラス		時計仕掛け		オート			Lv3改造パーツゲッツ　修復可能
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ			攻撃判定のダイス振り直し
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ			使用済みのラピッド・ジャッジ・ダメージマニューバを再使用できるようにする